

软件技术与数据库

通用三维内存管理器的设计

查 峰

(华为技术有限公司南京研究所, 南京 210012)

收稿日期 修回日期 网络版发布日期 接受日期

摘要

malloc和free是C语言中动态存储管理标准函数, 在一个运行繁忙的系统中大量使用这2个函数容易造成内存碎片和系统颠簸。针对上述问题, 设计一个内存管理器, 采用按最大需求缓存的策略, 优化空间复杂度和时间复杂度, 进行多线程保护, 构成一个通用的内存适配器, 特别适用于数据仓库及XML信息处理, 可在各类平台类服务器和网关中使用。

关键词 [多线程](#); [内存管理](#); [缓存](#); [双向链表](#)

分类号 [TP314](#)

DOI:

通讯作者:

作者个人主页: [查 峰](#)

扩展功能

本文信息

▶ [Supporting info](#)

▶ [PDF \(69KB\)](#)

▶ [\[HTML全文\]\(0KB\)](#)

▶ [参考文献\[PDF\]](#)

▶ [参考文献](#)

服务与反馈

▶ [把本文推荐给朋友](#)

▶ [加入我的书架](#)

▶ [加入引用管理器](#)

▶ [引用本文](#)

▶ [Email Alert](#)

▶ [文章反馈](#)

▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

▶ [本刊中包含“多线程; 内存管理; 缓存; 双向链表”的相关文章](#)

▶ [本文作者相关文章](#)