

开发研究与设计技术

基于上下文感知的多模式移动导游系统设计

张磊, 俞建新

(南京大学计算机科学与技术系国家重点实验室, 南京 210093)

收稿日期 修回日期 网络版发布日期 2007-3-9 接受日期

摘要 移动导游系统已经引起广泛的关注。作为移动计算的一个典型实例, 许多研究机构开发了各自的导游系统。借鉴这些系统的优秀设计思想, 设计了一个基于上下文感知的多模式交互导游系统, 以提高系统的人机交互性能。

关键词 [导游系统](#) [多模式交互](#) [上下文感知](#)

分类号

DOI:

通讯作者:

作者个人主页: [张磊](#); [俞建新](#)

扩展功能

本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF](#)(101KB)
- ▶ [\[HTML全文\]](#)(0KB)
- ▶ [参考文献\[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

- ▶ [本刊中 包含“导游系统”的 相关文章](#)
- ▶ 本文作者相关文章
- [张磊, 俞建新](#)