

开发研究与设计技术

一种体绘制专用体系结构存储器的设计

乌晓峰, 孙济洲, 魏继增

(天津大学电子信息工程学院, 天津 300072)

收稿日期 修回日期 网络版发布日期 2007-3-9 接受日期

摘要 提出了一种适合Ray Casting算法的体绘制专用体系结构的存储模型。根据处理器数目的不同, 体数据被划分为不同的子体。子体依据其空间坐标位置的不同被分配到不同处理单元, 子体内的体素被分配到相应处理单元的存储器的对应位置。说明了子体在处理器间的分配方式以及体素在存储器内的编址和寻址方式。

关键词 [体绘制](#) [体系结构](#) [存储模型](#) [光线投射](#)

分类号

DOI:

通讯作者:

作者个人主页: 乌晓峰; 孙济洲; 魏继增

扩展功能

本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF\(112KB\)](#)
- ▶ [\[HTML全文\]\(0KB\)](#)
- ▶ [参考文献\[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

- ▶ [本刊中 包含“体绘制”的 相关文章](#)
- ▶ [本文作者相关文章](#)
- ▶ [乌晓峰, 孙济洲, 魏继增](#)