

[学校首页](#) | [加入收藏](#) | [设为首页](#)

文章搜索:



- [首页](#)
- [学院概况](#)
- [教学科研](#)
- [团学工作](#)
- [招生就业](#)
- [实践实习](#)
- [校企合作](#)
- [院务公开](#)
- [党的建设](#)
- [文档下载](#)



[首页](#)>>[学院简介](#)>>[详细内容](#)

软件学院简介

作者: 刘军杰 发布日期: 2015-06-08 [打印文章](#)

南阳师范学院软件学院成立于2008年，建院以来学院坚持“质量立院、科研兴院、院企融合、产教一体”的发展思路，通过“营造团结和谐氛围、打造干事创业团队、建设富有活力机制、践行务实清廉作风”，努力把学院建设成“特色鲜明、质量可靠、社会信赖、具有较强

常用二级链接>>

- [学院简介](#)
- [现任领导](#)

实训实习

可持续发展能力的软件类产品、数字媒体产品的研发基地和人才培养基地”。

一、专业设置与人才培养

学院现有物联网工程、动画、数字媒体艺术三个本科专业，动漫设计与制作、计算机网络技术、软件技术三个专科专业。学院坚持走国际化开放办学道路，动画专业与南澳大利亚大学签署合作协议书，互派学生、互认学历，动画专业同时也申请了对外合作办学的三本专业。人才培养坚持社会主义办学方向，以市场需求为导向，以培养具有国际视野的应用型、复合型软件人才为目标，探索实施“产教结合”办学模式与“案例、项目”教学方式改革，在抓好基础知识教学的同时，强化实践性教学环节，在学院内部和在北京、上海、成都建立多个校内外实训、实习基地，提升毕业生的核心竞争能力，学生多次在“挑战杯”大学生课外学术科技作品竞赛、“创青春”大学生创业大赛、中国创新创业大赛、中国大学生动漫游戏创意设计大赛中获得一、二等奖，近年来，毕业生年度就业率持续保持在90%以上，对口就业率和就业年薪逐年攀升，学院连续多年获得毕业生就业工作先进单位。

二、科学研究与社会服务

学院科研工作紧跟学术前沿，强化基础研究，近三年来，我院教师在国内、外学术期刊上发表论文200余篇，核心期刊40余篇，完成省市级科

技攻关项目36项，横向项目65项。同时，通过凝练方向、整合队伍，现已形成了动画与数字媒体、手机游戏、应用软件开发三个科技研发团队。动画与数字媒体团队制作的动画作品“牛牛”获全国第七届农运会指定宣传片，为山东、河南多家房地产公司制作动画宣传片与虚拟技术营销产品，“南阳汉画馆”虚拟现实作品获全国首届大学生设计大赛二等奖。手游团队开发50多款游戏，其中“逍遥剑”游戏下载量达500多万次，赢得市场认可；“对影”游戏获中国首届应用游戏大赛二等奖，获奖金30万元，得到同行认可。应用软件开发团队开发的“白送网”商业平台在全国推广，“炸药库管理系统”被国家安检总局指定在煤炭矿产行业推广，“河南省农机管理系统”、“计划生育利益导向系统”、“招标专家库系统”、“APP学校办公与微学习平台”等产品在河南省得到广泛应用。

三、师资队伍与办学条件

学院拥有相关专业教师39人，其中高级以上5人，在读博士2人。学院拥有无纸绘画实训中心、游戏设计实训中心、三维设计实训中心、软件技术实训中心、手机游戏开发实训中心、基础教学实验室、计算机网络实验室、Java实验室、NET实验室、软件测试实验室、三维软件实验室、图形工作站、渲染工作室、摄影与摄像实验室、综合布线实验室以及多个学生创新实践基地，相关仪器设备固定资产价值1200多万元。

软件学院全体教职工正以“责任、奉献、团队、学习、创新”精神，勤勉耕耘、开拓前行，奋力推进学院的转型与跨域式发展！

版权所有 © 2013-2018 南阳师范学院软件学院 中国·南阳 卧龙路 1638号 邮编：473061 电子邮件：rjxy@nynu.edu.cn