



软件工程实践

课程建设

课程特色

教学队伍

教学方式

教学条件

教学效果

教学改革

当前位置：软件工程实践精品课程 >> 课程建设 >> 课程教案 >> Java

软件工程实践 课程教案

理论课

课程教案总体介绍

第一章 软件工程实践课程目的与要求

第二章 可行性研究及项目开发计划

第三章 软件需求

第四章 系统分析与设计

第五章 软件实现

第六章 软件测试

第七章 图书管理系统的实现指导

实验课

实践课

C++ 课程教案

理论课

课程教案总体介绍

第一章 面向对象程序设计概述

第二章 C++ 概述

第三章 类和对象及其封装性

第四章 编译时多态性

第五章 继承与类的派生

第六章 运行时多态性

第七章 类属和模板

第八章 C++ 的 I/O 流类库

第九章 综合编程实践

第十章 异常处理

第十一章 STL 简介

实验课

实践课

Java 课程教案

理论课

第一章 面向对象程序设计概述

第一章 面向对象程序设计概述



本章主要介绍了面向对象程序设计概述。包括：结构化程序设计方法、面向对象程序设计方法、面向对象程序设计的基本概念（抽象、封装、类、消息、继承、多态性等）、面向对象特性和面向对象程序设计语言等。

[Download](#)

第二章 Java程序设计语言概述



本章开始介绍Java程序设计语言概述。包括：Java程序的运行环境、Java程序的基本类型（基本数据类型、数据类型转换等）、Java程序的基本输入输出、运算符与表达式、流控制语句、数组、字符串常量等Java基本知识。

[Download](#)

第三章 抽象与封装



本章介绍了有关抽象与封装的知识。实现抽象与封装需要类和对象。先介绍了类的定义、实例变量和实例方法、成员变量定义与初始化、成员方法定义等。后介绍了对象创建、对象成员使用、对象消除等重要知识。

[Download](#)


第四章 继承与多态

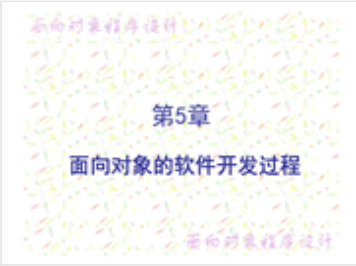


本章主要介绍了继承与多态的知识。包括：继承与多态的实现技术、类的继承、类成员的隐藏和重载、多态性的实现和需要的的基本步骤、抽象类、接口的概念和接口的实现、包的概念等相关知识。

[Download](#)


	第二章 Java 程序设计语言概述
	第三章 抽象与封装
	第四章 继承与多态
	第五章 面向对象的软件开发过程
	第六章 异常处理
	第七章 流式输入输出及文件处理
	第八章 工具类库与数据结构接口
	第九章 图形用户界面（GUI）
	第十章 Applet应用程序
	第十一章 数据库访问的编程技术
	第十二章 JavaBean编程技术
	实验课
	实践课


第五章 面向对象软件的开发生过程



本章主要介绍了面向对象的软件开发过程。软件工程将按照工程化的方法组织和管理软件的开发过程。它将软件开发过程划分为若干和阶段，通常包括：定制计划、需求分析、系统设计和、程序编码、系统测试、系统运行及维护。


[Download](#)

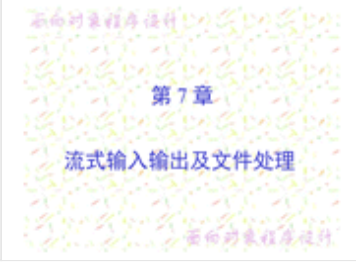
第六章 异常处理



本章介绍了Java中的异常。主要知识包括：Java语言中的异常类、异常处理机制（抛出异常、捕获异常和处理异常）、用户自定义异常。绍


[Download](#)


第七章 流式输入输出及文件处理



本章主要介绍流式输入输出及文件处理。包括：流式输入输出处理机制、Java输入输出流库、文件的创建与管理、访问与修改File对象、顺序文件的读取、字符流、对象的串行化等。


[Download](#)


第八章 工具类库与数据结构接口



本章介绍了工具类库与数据结构接口。几种常用工具类库包括：随机数类、日期类、向量类、字符串类等。还介绍了几种基本的数据结构接口：Collection接口、Set接口、List接口、Map接口等。

[Download](#)

第九章 图像用户界面（GUI）



本章主要介绍了Java图形用户界面（GUI）。包括：用AWT创建图形用户界面、AWT组件、布局管理器、用Swing创建图形用户界面、Swing组件、事件处 机制、窗口事件处理、键盘和鼠标的事件处理等知识。

[Download](#)

第十章 Applet应用程序

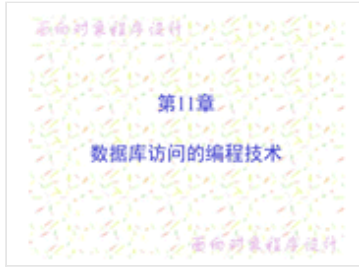


本章主要讲解有关Applet应用程序的知识。包括：Applet应用程序运行原理、Applet类中的4个成员方法、Applet应用程序的安全机制还有关于多媒体应用的相关内容。

[Download](#)

[Download](#)

第十一章 数据库访问的编程技术



本章主要介绍有关数据库访问的编程技术。首先介绍了Java语言的数据库访问接口（JDBC）。在后面介绍了JDBC如何访问数据库，包括创建数据库连接、创建SQL语句对象、处理查询结果集等重要知识。

[Download](#)

第十二章 JavaBean编程技术



本章着重讲解了有关JavaBean编程技术。逐一介绍了JavaBean应该具有的六种特征。还介绍了JavaBean的属性、执行过程、方法、事件等相关知识。

[Download](#)[TOP](#) [HOME](#)

版权所有(C) 2006~2007 首都师范大学 精品课维护小组 保留所有权利
Copyright 2006~2007 Capital Normal University. All Rights Reserved.