



## 软件工程实践

课程建设

课程特色

教学队伍

教学方式

教学条件

教学效果

教学改革

当前位置：软件工程实践精品课程 >> 课程建设 >> 课程教案 >> Java

### 软件工程实践 课程教案

理论课

- 课程教案总体介绍
- 第一章 软件工程实践课程目的与要求
- 第二章 可行性研究及项目开发计划
- 第三章 软件需求
- 第四章 系统分析与设计
- 第五章 软件实现
- 第六章 软件测试
- 第七章 图书管理系统的实现指导

实验课

实践课

### C++ 课程教案

理论课

- 课程教案总体介绍
- 第一章 面向对象程序设计概述
- 第二章 C++ 概述
- 第三章 类和对象及其封装性
- 第四章 编译时多态性
- 第五章 继承与类的派生
- 第六章 运行时多态性
- 第七章 类属和模板
- 第八章 C++ 的 I/O 流类库
- 第九章 综合编程实践
- 第十章 异常处理
- 第十一章 STL 简介

实验课

实践课

### Java 课程教案

理论课

- 第一章 面向对象程序设计概述

#### 第一章 面向对象程序设计概述



本章主要介绍了面向对象程序设计概述。包括：结构化程序设计方法、面向对象程序设计方法、面向对象程序设计的基本概念（抽象、封装、类、消息、继承、多态性等）、面向对象特性和面向对象程序设计语言等。

Download

#### 第二章 Java程序设计语言概述



本章开始介绍Java程序设计语言概述。包括：Java程序的运行环境、Java程序的基本类型（基本数据类型、数据类型转换等）、Java程序的基本输入输出、运算符与表达式、流控制语句、数组、字符串常量等Java基本知识。

Download

#### 第三章 抽象与封装



本章介绍了有关抽象与封装的知识。实现抽象与封装需要类和对象。先介绍了类的定义、实例变量和实例方法、成员变量定义与初始化、成员方法定义等。后介绍了对象创建、对象成员使用、对象消除等重要知识。

Download

#### 第四章 继承与多态



本章主要介绍了继承与多态的知识。包括：继承与多态的实现技术、类的继承、类成员的隐藏和重载、多态性的实现和需要的的基本步骤、抽象类、接口的概念和接口的实现、包的概念等相关知识。

Download

- 📖 第二章 Java 程序设计语言概述
- 📖 第三章 抽象与封装
- 📖 第四章 继承与多态
- 📖 第五章 面向对象的软件开发过程
- 📖 第六章 异常处理
- 📖 第七章 流式输入输出及文件处理
- 📖 第八章 工具类库与数据结构接口
- 📖 第九章 图形用户界面（GUI）
- 📖 第十章 Applet应用程序
- 📖 第十一章 数据库访问的编程技术
- 📖 第十二章 JavaBean编程技术

- 📦 实验课
- 📦 实践课

## 📖 第五章 面向对象软件的开发过程



本章主要介绍了面向对象的软件开发过程。软件工程将按照工程化的方法组织和管理软件的开发过程。它将软件开发过程划分为若干阶段，通常包括：定制计划、需求分析、系统设计、程序编码、系统测试、系统运行及维护。

[Download](#)

## 📖 第六章 异常处理



本章介绍了Java中的异常。主要知识包括：Java语言中的异常类、异常处理机制（抛出异常、捕获异常和处理异常）、用户自定义异常。绍

[Download](#)

## 📖 第七章 流式输入输出及文件处理



本章主要介绍流式输入输出及文件处理。包括：流式输入输出处理机制、Java输入输出流库、文件的创建与管理、访问与修改File对象、顺序文件的读取、字符流、对象的串行化等。

[Download](#)

## 📖 第八章 工具类库与数据结构接口



本章介绍了工具类库与数据结构接口。几种常用工具类库包括：随机数类、日期类、向量类、字符串类等。还介绍了几种基本的数据结构接口：Collection接口、Set接口、List接口、Map接口等。

[Download](#)

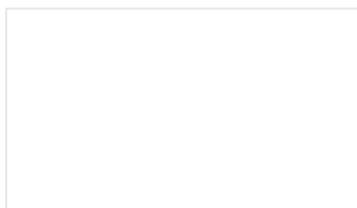
## 📖 第九章 图像用户界面（GUI）



本章主要介绍了Java图形用户界面（GUI）。包括：用AWT创建图形用户界面、AWT组件、布局管理器、用Swing创建图形用户界面、Swing组件、事件处理机制、窗口事件处理、键盘和鼠标的事件处理等知识。

[Download](#)

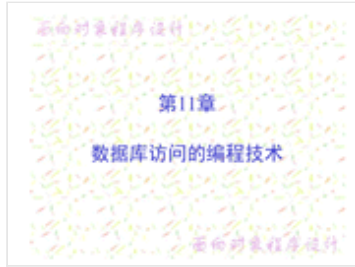
## 📖 第十章 Applet应用程序



本章主要讲解有关Applet应用程序的知识。包括：Applet应用程序运行原理、Applet类中的4个成员方法、Applet应用程序的安全机制还有关于多媒体应用的相关内容。

[Download](#)

## 第十一章 数据库访问的编程技术



本章主要介绍有关数据库访问的编程技术。首先介绍了Java语言的数据库访问接口（JDBC）。在后面介绍了JDBC如何访问数据库，包括创建数据库连接、创建SQL语句对象、处理查询结果集等重要知识。

---

[Download](#)

## 第十二章 JavaBean编程技术



本章着重讲解了有关JavaBean编程技术。逐一介绍了JavaBean应该具有的六种特征。还介绍了JavaBean的属性、执行过程、方法、事件等相关知识。

---

[Download](#)[TOP](#) [HOME](#)

版权所有(C) 2006~2007 首都师范大学 精品课维护小组 保留所有权利  
Copyright 2006~2007 Capital Normal University. All Rights Reserved.