

软件技术与数据库

基于多线程与缓冲池的WebGIS数据传输

王江鹏¹, 李先国²

(1. 西北工业大学软件与微电子学院, 西安 710072; 2. 西北工业大学计算机学院, 西安 710072)

收稿日期 修回日期 网络版发布日期 接受日期

摘要 图像数据传输速率较低是WebGIS发展的主要障碍之一。针对地图分层、图像分割中的图像数据, 采用多线程技术提高系统吞吐率、有效利用系统资源并管理多用户请求, 通过缓冲池技术提高服务器主机性能, 减少传输时的磁盘搜索次数。基于C#.net实现对WebGIS图像数据传输的优化, 提高了数据传输效率。

关键词 [多线程](#); [缓冲池](#); [数据传输](#)

分类号 [TN919.2](#)

DOI:

通讯作者:

作者个人主页: [王江鹏¹](#); [李先国²](#)

扩展功能

本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF\(169KB\)](#)
- ▶ [\[HTML全文\]\(0KB\)](#)
- ▶ [参考文献\[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

- ▶ [本刊中 包含“多线程; 缓冲池; 数据传输”的 相关文章](#)
- ▶ [本文作者相关文章](#)