



建研科技三维建筑模型动画制作和播放软件通过鉴定

2005-2-2 8:36:05 阅读35次

建研科技三维建筑模型动画制作和播放软件 通过鉴定



1月11日，由建研科技股份有限公司软件事业部研制开发的三维建筑模型动画制作和播放软件通过了鉴定。评议委员一致认为：该软件的研制达到了国际先进水平。自主知识产权的建筑模型动画制作和播放软件的成功开发，填补了国内在建筑三维动画制作软件领域的空白，打

破了国外动画软件对我国的垄断局面，增强了我国CAD软件的市场竞争力，为国家节约了大量外汇，产生了巨大的社会效益。

“三维建筑模型动画制作和播放软件”可以生动、直观地表现建筑设计的实际效果，在方案设计和成果展示方面均有很大特色。它采用人机交互方式设置光源、纹理、动画巡视路径和观察视点的变化，可用多种渲染算法计算动画的各帧图像，并采用高压缩率的动画文件格式对多帧图像进行压缩存储。完成动画制作后，可对动画文件进行播放，并提供暂停、快放、定位等功能。

该软件具有创新性，采用了完全自主知识产权的图形绘制平台和OPENGL动态显示方式，支持Z-Buffer、光线跟踪、辐射度等多种渲染动画算法，可录制和播放高清晰的动画文件，各项指标已优于国内外常用的动画播放软件。

该软件专业化程度高，适用性强，应用范围广泛，可应用于建筑设计、装修设计、规划设计、园林景观设计、日照分析、建筑施工现场模拟等诸多领域。该成果已应用于建筑设计软件APM、建筑造型和装修设计软件DEC，在全国30多个省市地区有用户4000多家，用户反映良好，取得了良好的经济效益。

建研科

技张雷供稿

关闭窗口

 [打印本页](#)