

产品、研发、测试

基于C/S关系的实时系统构件交互规约

刘晓燕¹, 张云生¹, J-J. Schwarz², 李俊昌¹

1.昆明理工大学 信息工程与自动化学院, 昆明 650011

2.LIRIS, UCB Lyon1, IUT A, 69622 Villeurbanne Cedex France

收稿日期 修回日期 网络版发布日期 2007-5-28 接受日期

摘要 给出了基于构件的实时多任务应用系统图形化设计软件的构件接口定义。为解决基于构件的分布式C/S关系的实时软件构件的重用及装配问题, 提出了构件相互交互的文本描述语言语法语义规约, 其主要刻画了分布式实时构件之间的交互协议及其实时特性。

关键词 [实时构件](#) [实时系统](#) [接口设计](#) [C/S关系](#) [交互规约](#)

分类号

Interaction specifications between components for real-time systems based on C/S relation

LIU Xiao-yan¹, ZHANG Yun-sheng¹, J-J. Schwarz², LI Jun-chang¹

1.School of Information Engineering and Automation, Kunming University of Science and Technology, Kunming 650011, China

2.LIRIS, UCB Lyon1, IUT A, 69622 Villeurbanne Cedex France

Abstract

Present a component interface definition dedicated to graphical design software component-based for real-time multitasking application systems. In order to work out reusability and assembly of components for distributed and involved in C/S relation real-time software component-based, interaction syntax and semantic specifications of textual description language are provided, which characterize interconnection protocols between distributed components and their real-time features.

Key words [real-time component](#) [real-time system](#) [interface design](#) [C/S relation](#) [interaction specification](#)

DOI:

通讯作者 刘晓燕 E-mail: lxykmust@yahoo.km.yn.cn

扩展功能

本文信息

- [Supporting info](#)
- [PDF\(977KB\)](#)
- [\[HTML全文\]\(0KB\)](#)

参考文献

服务与反馈

- [把本文推荐给朋友](#)
- [加入我的书架](#)
- [加入引用管理器](#)
- [复制索引](#)
- [Email Alert](#)
- [文章反馈](#)
- [浏览反馈信息](#)

相关信息

- [本刊中包含“实时构件”的相关文章](#)

本文作者相关文章

- [刘晓燕](#)
- [张云生](#)
- [J-J Schwarz](#)
- [李俊昌](#)