

博士论文

非完备策略的演化少数者博弈模型研究

杨 城, 孙世新

(电子科技大学计算机科学与工程学院, 成都 610054)

收稿日期 修回日期 网络版发布日期 2007-5-23 接受日期

**摘要** 提出了一种基于非完备策略的演化少数者博弈模型, 它在演化的同时允许参与者的策略包含部分随机位, 并且规定当主规则随机选择时, 由次规则顶替指导。对比分析和数值模拟表明, 新模型由于在策略结构上采用“缺席的等级制度”, 其性能相对于普通演化MG模型有显著提升, 能够以更小的记忆步长和更稳定的策略组成, 进化到一个近乎理想的协作状态。

**关键词** [少数者博弈](#) [演化模型](#) [自组织系统](#) [缺席的等级制度](#)

**分类号** [TP391.9](#)

**DOI:**

通讯作者:

作者个人主页: [杨 城](#); [孙世新](#)

扩展功能

本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF](#) (238KB)
- ▶ [\[HTML全文\]](#) (0KB)
- ▶ [参考文献\[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

- ▶ [本刊中 包含“少数者博弈”的 相关文章](#)
- ▶ 本文作者相关文章
  - [杨 城, 孙世新](#)