

网络与通信

一种适合P2P MMOG的移动代理迁移策略

石祥滨^{1,2}, 王越², 李强², 刘芳², 苏欣娜²

(1. 沈阳航空工业学院计算机学院, 沈阳 110034; 2. 辽宁大学信息科学与技术学院, 沈阳 110036)

收稿日期 修回日期 网络版发布日期 2008-2-15 接受日期

摘要 目前的移动代理迁移策略不能满足P2P MMOG的实时性需求。该文提出了适合P2P MMOG的代理迁移策略, 包括迁移时机计算和一种改进的蚁群算法。该策略根据P2P MMOG中的网络流量、代理服务需求度和目的主机负载状况动态决定迁移目的地。实验证明, 该方案满足游戏实时性要求, 降低了移动代理迁移时间和系统延迟, 解决了P2P MMOG中玩家节点的负载均衡问题。

关键词 [P2P MMOG游戏](#); [移动代理](#); [迁移策略](#); [蚁群算法](#)

分类号 [TP393](#)

DOI:

通讯作者:

作者个人主页: [石祥滨^{1,2}](#); [王越²](#); [李强²](#); [刘芳²](#); [苏欣娜²](#)

扩展功能

本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF\(174KB\)](#)
- ▶ [\[HTML全文\]\(0KB\)](#)
- ▶ [参考文献\[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

- ▶ [本刊中包含“P2P MMOG游戏; 移动代理; 迁移策略; 蚁群算法”的相关文章](#)
- ▶ 本文作者相关文章
 - [石祥滨^{1,2}](#), [王越²](#), [李强²](#), [刘芳²](#), [苏欣娜²](#)