

工程应用技术与实现

三维雕刻机的远程控制技术研究及系统实现

董刚, 陈一民, 邹一波

(上海大学计算机工程与科学学院, 上海 200072)

收稿日期 修回日期 网络版发布日期 2007-2-13 接受日期

摘要 介绍了雕刻机三维模型设计制作中的主要技术, 并对虚拟场景的构建和优化作了说明。在三维雕刻机的模拟仿真中, 对工件结构设计和NC代码解释执行等技术作了深入探讨。通过WINSOCK技术实现了对雕刻机的远程控制, 并采用自适应端到端的QoS控制技术, 在三维雕刻机的远程控制中实现了流畅的视频传输。

关键词 [远程控制](#) [雕刻机](#) [Open Inventor](#)

分类号

DOI:

通讯作者:

作者个人主页: [董刚](#); [陈一民](#); [邹一波](#)

扩展功能

本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF \(270KB\)](#)
- ▶ [\[HTML全文\] \(0KB\)](#)
- ▶ [参考文献 \[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

- ▶ [本刊中 包含“远程控制”的 相关文章](#)
- ▶ 本文作者相关文章
- [董刚, 陈一民, 邹一波](#)