

人工智能及识别技术

新的启发式Q学习算法

王洪彦

(沈阳航空工业学院计算机学院, 沈阳 110136)

收稿日期 修回日期 网络版发布日期 接受日期

摘要 针对连续型强化学习问题, 提出一种综合启发函数和评估函数的Q学习算法, 利用启发函数加快学习速度, 采用评估函数减少不必要的探索, 提高学习效率。为了保证该算法的有效性, 启发函数和评估函数根据Q函数进行计算。坦克大战游戏的仿真实验结果证明, 该方法可以较大地提高Q学习的学习效率。

关键词 [Q学习](#); [启发函数](#); [评估函数](#); [网络游戏](#)

分类号 [TP181](#)

DOI:

通讯作者:

作者个人主页: [王洪彦](#)

扩展功能

本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF](#) (223KB)
- ▶ [\[HTML全文\]](#) (0KB)
- ▶ [参考文献\[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

- ▶ [本刊中 包含“Q学习; 启发函数; 评估函数; 网络游戏”的 相关文章](#)
- ▶ [本文作者相关文章](#)