

## 人工智能及识别技术

### 基于场合和角色的情绪知识获取与分析

杨帆<sup>1</sup>,叶潇<sup>1</sup>,曹存根<sup>2</sup>,邵志清<sup>1</sup>

1. 华东理工大学计算机科学与工程系, 上海 200237; 2. 中国科学院计算技术研究所, 北京 1000801

收稿日期 修回日期 网络版发布日期 2006-7-27 接受日期

**摘要** 如何从海量的知识中发现、组织和表示情绪知识, 是智能系统和常识研究的一个难点。该文以认知心理学为理论基础, 分析了角色、场合和情绪的结构及其关系。从角色和场合出发对情绪知识进行获取与形式化, 提出了一种通用的情绪知识获取方法。以交通场合为例, 描述该场合下的角色、子场合与情绪规则的获取过程。对获取后的情绪知识存在的一致性、完备性和冗余性问题进行了分析。

**关键词** [场合](#) [角色](#) [情绪](#) [知识获取](#) [知识分析](#)

**分类号** [TP18](#)

**DOI:**

通讯作者:

作者个人主页: [杨帆<sup>1</sup>](#); [叶潇<sup>1</sup>](#); [曹存根<sup>2</sup>](#); [邵志清<sup>1</sup>](#)

## 扩展功能

### 本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF\(92KB\)](#)
- ▶ [\[HTML全文\]\(0KB\)](#)
- ▶ [参考文献\[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

### 服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

### 相关信息

- ▶ [本刊中 包含“场合”的 相关文章](#)
- ▶ 本文作者相关文章

- [杨帆<sup>1</sup>](#)
- [叶潇<sup>1</sup>](#)
- [曹存根<sup>2</sup>](#)
- [邵志清<sup>1</sup>](#)