

图形/图像处理

海战场态势实时三维显示系统研究与实现

刘玉亮, 夏学知, 沈迎春

收稿日期 修回日期 网络版发布日期 接受日期

**摘要** 针对当前舰载指挥控制系统只能基于二维图形、图标显示战场态势的问题, 提出和开发了基于UDP的海战场态势实时三维显示系统, 将虚拟现实技术应用到作战指挥控制系统中, 用三维视景实时显示战场态势变化过程、战场态势发展以及双方兵力对抗过程。系统对战场实体位置进行了从经纬度坐标到直角坐标的转换, 并为战场实体建立了简单的行为模型。为满足实时渲染和实时显示的需要, 系统对模型、场景范围、显示方式等都做了优化处理, 减少计算量, 同时减少对硬件的依赖。

**关键词**

**分类号**

**DOI:**

对应的英文版文章: [\(26\)0177-0179](#)

**通讯作者:**

作者个人主页: 刘玉亮; 夏学知; 沈迎春

扩展功能

本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF \(811KB\)](#)
- ▶ [\[HTML全文\] \(0KB\)](#)
- ▶ [参考文献 \[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

- ▶ [本刊中 无 相关文章](#)
- ▶ [本文作者相关文章](#)

- [刘玉亮](#)
- [夏学知](#)
- [沈迎春](#)