

论文与报告

基于UML的多智能体建模分析方法研究

[谢元澄](#) [刘国栋](#) [李春光](#)

(江南大学通信与控制工程学院)

Abstract 以多智能体系统机器人足球仿真比赛为研究背景,对Agent理论和结构模型进行分析,探讨了使用UML语言建立Agent模型与结构之间映射关系的方法.通过对Agent的内部结构与行为的描述,实现了Agent建模与其软件建模的统一.并在开发机器人足球仿真比赛队伍AFU2 0 0 4Agent软件的过程中成功地加以应用,为Agent的建模和设计实现开启了新的思路.

Keywords [统一建模语言; 多智能体; 机器人足球仿真比赛; 建模](#)

收稿日期

修回日期

通讯作者

DOI

PACS: TP24