



## 基于FSG的最大频繁子图挖掘算法

<http://www.firstlight.cn> 2010-09-01

图挖掘已成为数据挖掘领域研究的热点，然而挖掘全部频繁子图很困难且得到的频繁子图过多，影响结果的理解和应用。可通过挖掘最大频繁子图来解决挖掘结果数量巨大的问题，最大频繁子图挖掘得到的结果数量很少且不丢失信息，节省了空间和以后的分析工作。基于算法FSG提出了最大频繁子图挖掘算法FSG-MaxGraph;结合节点的度、标记及邻接列表来计算规范编码，提出两个定理来减少子图同构判断的次数，并应用改进后的决策树来计算支持度。实验证明,新算法解决了挖掘结果太多理解困难的问题，且提高了挖掘效率。

[存档文本](#)