

## 数据库技术

### 一种基于投票机制的代表点选择算法

任江涛<sup>1</sup>;丘正元<sup>1</sup>;纪庆革<sup>1,2</sup>

中山大学计算机科学系<sup>1</sup>

收稿日期 2006-7-24 修回日期 2006-9-25 网络版发布日期 2006-12-25 接受日期

**摘要** 代表点选择是面向数据挖掘与模式识别的数据预处理的重要内容之一,是提高分类器分类正确率和执行效率的重要途径。提出了一种基于投票机制的代表点选择算法,该算法能使所得到的代表点尽可能分布在类别边界上,且投票选择机制易于排除异常点,减少数据量,从而有利于提高最近邻分类器的分类精度和效率。通过与多个经典的代表点选择算法的实验比较分析,表明所提出的基于投票机制的代表点选择算法在提高最近邻分类器分类精度和数据降低率上都具有一定的优势。

**关键词** [代表点选择](#) [最近邻分类](#) [投票机制](#)

分类号

**DOI:**

对应的英文版文章: [6074327](#)

通讯作者:

任江涛 [issrjt@mail.sysu.edu.cn](mailto:issrjt@mail.sysu.edu.cn); [renjt@yahoo.com](mailto:renjt@yahoo.com)

作者个人主页: 任江涛 丘正元 纪庆革

## 扩展功能

### 本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF \(666KB\)](#)
- ▶ [\[HTML全文\]\(0KB\)](#)
- ▶ [参考文献\[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

### 服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

### 相关信息

- ▶ [本刊中 包含“代表点选择”的 相关文章](#)
- ▶ 本文作者相关文章
  - [任江涛](#)
  - [丘正元](#)
  - [纪庆革](#)