



(/sse/)

English (http://www2.scut.edu.cn/software_en/)

搜索

[首页 \(http://www2.scut.edu.cn/sse/main.htm\)](http://www2.scut.edu.cn/sse/main.htm)

[学院简介 \(http://www2.scut.edu.cn/sse/16783/list.htm\)](http://www2.scut.edu.cn/sse/16783/list.htm)

[师资队伍 \(http://www2.scut.edu.cn/sse/16787/list.htm\)](http://www2.scut.edu.cn/sse/16787/list.htm)

[科学研究 \(http://www2.scut.edu.cn/sse/16791/list.htm\)](http://www2.scut.edu.cn/sse/16791/list.htm)

[本科生教育 \(http://www2.scut.edu.cn/sse/16795/list.htm\)](http://www2.scut.edu.cn/sse/16795/list.htm)

[研究生教育 \(http://www2.scut.edu.cn/sse/16777/list.htm\)](http://www2.scut.edu.cn/sse/16777/list.htm)

[党建工作 \(http://www2.scut.edu.cn/sse/17072/list.htm\)](http://www2.scut.edu.cn/sse/17072/list.htm)

[学生工作 \(/sse/xsgzwxw/main.htm\)](/sse/xsgzwxw/main.htm)

[校友之窗 \(http://www2.scut.edu.cn/sse/16829/list.htm\)](http://www2.scut.edu.cn/sse/16829/list.htm)

[国际交流 \(http://www2.scut.edu.cn/sse/jlxm/list.htm\)](http://www2.scut.edu.cn/sse/jlxm/list.htm)

[下载专区 \(http://www2.scut.edu.cn/sse/16782/list.htm\)](http://www2.scut.edu.cn/sse/16782/list.htm)

[首页 \(/sse/main.htm\)](/sse/main.htm) > [师资队伍 \(http://www2.scut.edu.cn/sse/16787/list.htm\)](http://www2.scut.edu.cn/sse/16787/list.htm) > [副高 \(/sse/16789/list.htm\)](/sse/16789/list.htm) > 正文

陈泽琳

发布时间: 2018-06-14 浏览次数: 3971

基本信息



姓名：陈泽琳

办公室：广州番禺大学城华南理工大学B7-401

E-mail: cszlchen@scut.edu.cn

所在团队：大数据系统与云计算团队

个人主页：

个人简介

陈泽琳现为华南理工大学软件学院副教授，硕士生导师。曾于2004年9月至2005年9月在美国Cornell大学访学。主要研究方向为3D图形的BIM应用，以及游戏引擎架构设计和真实感渲染算法等研究领域。已指导全日制和在职硕士研究生百余人。

学历

1979-1983 北京大学 计算机软件 学士

1983-1986 大连理工大学 计算机软件 硕士

教学经历

目前主讲本科生课程：《计算机图形学》，《3D游戏引擎架构设计》

主讲研究生课程：《敏捷项目管理》

工作经历

1986-1988 北京理工大学人工智能研究所

1988-现在 华南理工大学

社会兼职

中国计算机学会软件工程专委会委员

研究方向

计算机图形学以及3D图形的应用，包括：游戏引擎的真实感渲染算法、游戏引擎架构设计、VR、大规模建筑模型和点云模型渲染，大数据分析可视化等

获奖情况

1998年获得中国人民解放军总参谋部科技进步一等奖，第六获奖人

2001年获得中国机械工业科技进步二等奖，第三获奖人

科研项目

目前主持多个3D图形的应用研究和游戏引擎真实感渲染算法等的横向研究课题，主要包括：基于BIM的软件开发；基于Web和移动端的3D模型渲染研究，基于虚幻引擎的VR驾驶模拟和游戏设计，基于GPU的场景真实感算法研究等。

发表文章

1. Zelin Chen; Luming Tang. Bayesian Networks for Representing Affective Agent Based on Situation Calculus. International Conference on Computer Science & Education (ICCSE), 2015 IEEE International Conference on July 22-24 2015, Cambridge, UK, on pages: 42-46
2. 陈泽琳, 潘运军, 何滉尘, 齐德昱, 一种基于Hadoop的BIM云服务框架和空间位置检索算法, 计算机科学, 2014, (11) : 107-111+117。 期刊论文
3. 何滉尘, 陈泽琳, 郭永昕, 一种实时动画角色行走姿态的生成方法, 第十六届全国图像图形学学术会议, 2012.8, 长春
4. Zhi Dong;Zelin Chen;Shiqiu Liu;Suifang Guo;Yuntao Ou. Physically-Based Real-time Simulation Algorithm of Vehicle Shell Collision and Deformation. Computer Science and Automation Engineering (CSAE), 2011 IEEE International Conference on 10-12 June 2011,Shanghai. On page(s): 318 – 321。

专利:

1. 何滉尘, 陈泽琳, 一种城市3D建筑数据的云平台数据组织和检索方法, 专利号: ZL 2014 1 0180825.6, 2017
2. 缪云彬, 陈泽琳, 姜莎莎, 一种H.264运动估计编码的全面运动估计改进算法, 专利号: ZL 2014 1 0182288.9, 2017

培 养 计 划 招 生 信 址：中国广东省广州市番禺区广州大学城华南理工大学B7、B8楼
(/sse/16795/list.htm) (http://www2.scut.edu.cn/sse/16795/list.htm) 邮政编码：510006

华 南 理 工
(https://www.scut.edu.cn)

教 学 研 究 成 果 培 养 方 信 委 箱：詹郁生 yszhan@scut.edu.cn 学生工作办公室：wjxin@scut.edu.cn
(/sse/16796/list.htm) (http://www2.scut.edu.cn/sse/16799/list.htm) 王国华 ghwang@scut.edu.cn 学院办公室：x2rj@scut.edu.cn
应伟勤 yingweiqin@scut.edu.cn

示 范 性 软 件
(http://se.cnmooc.org/html)

规 章 制 度 (/sse/xzzq/list.htm) 导 师 简 介
(http://www2.scut.edu.cn/sse/16809/list.htm)

办 事 指 引 (/sse/bszy/list.htm)

管 理 立 件

2021 © 华南理工大学软件学院 版权所有