

您现在的位置: [实验室首页](#) >> [机构队伍](#) >> [学术团队](#) >> 浙江大学图形与并行系统实验室

- [最新动态](#)
[新闻动态](#) [征文通知](#) [学术报告](#)
- [机构队伍](#)
[组织管理](#) [学术团队](#) [固定研究人员](#) [流动研究人员](#)
- [科学研究](#)
[研究方向](#) [研究项目](#) [科研成果](#)
- [开放交流](#)
[学术交流](#) [开放课题](#) [设施共享](#)
- [人才培养](#)
[博士生培养](#) [硕士生培养](#) [学生风采](#)
- [环境文化](#)
[陆增镛高科技奖](#) [师生园地](#)
- [资料下载](#)
[期刊杂志](#) [国际会议](#) [国内外图形学研究机构](#) [图形开发资源](#) [资源下载](#)
- [资助机构](#)
[中华人民共和国科学技术部](#) [中华人民共和国教育部](#) [国家自然科学基金委员会](#) [浙江省科学技术厅](#)

- [第5届设计前沿研讨会](#) (
- [SCA 2012: ACM SIGGRAPH/Eurogra](#)
- [SIGIR 2012: ACM SIGIR Special](#)
- [VR 2012: IEEE Virtual Reality](#)
- [ISCA 2012: The 39th Internatio](#)
- [ICML 2012: 29th International](#)

[更多](#) >>

浙江大学图形与并行系统实验室

浙江大学图形与并行系统实验室创立于2008年，隶属于浙江大学计算机学院，浙江大学计算机辅助设计与图形学国家重点实验室。本实验室致力于探索高性能图形计算领域的新想法、新技术和新的系统设计，以及研究CPU/GPU异构平台下的并行计算，包括相关的新数据结构、新算法和新的编程语言/工具。

我们近期的研究主要围绕着两个重点项目展开：

SPAP是一种新的支持CPU/GPU异构系统的并行编程语言。SPAP可以自动地在不同处理器间分配计算任务，使同一个程序在异构系统下的所有处理器上都能高效运行，并充分利用异构系统的计算能力。RenderAnts Pro是国际上第一个完全运行在GPU上电影渲染系统。它比现有CPU上的渲染系统快一个数量级以上，并且能生成同样高质量的图像。

- 上一篇: [网络视觉计算的基础理论与算法研究——鲍虎军团队](#)

下一篇: 没有了[时间:2011-11-09 13:53 点击: 32507 次]

友情链接

- [中华人民共和国科学技术部](#)
- [中华人民共和国教育部](#)
- [国家自然科学基金委员会](#)
- [Visual Informatics](#)
- [浙江省技术科技厅](#)
- [浙江大学](#)

[所有链接](#) | [申请加入](#)

地址：中国·浙江·杭州·余杭塘路866号(310058)

Copyright © 浙江大学CAD&CG国家重点实验室 [浙ICP备05074421](#)