

## 2002年4月全国计算机等级考试二级C语言笔试试题

一、选择题（（1）—（40）题每小题1分，（41）—（50）题每小题2分，共60分）

下列各题A)、B)、C)、D)四个选项中，只有一个选项是正确的，请将正确选项涂写在答题卡相应位置上，答在试卷上不得分。

(1) 在计算机中,一个字长的二进制位数是

A) 8 B) 16 C) 32 D) 随CPU的型号而定

(2) 计算机网络的突出优点是

A) 速度快 B) 资源共享 C) 精度高 D) 容量大

(3) 计算机网络能传送的信息是:

A) 所有的多媒体信息 B) 只有文本信息

C) 除声音外的所有信息 D) 文本和图像信息

(4) 切断计算机电源后,下列存储器中的信息会丢失的是:

A) RAM B) ROM C) 软盘 D) 硬盘

(5) 十进制数127转换成二进制数是

A) 11111111 B) 01111111 C) 10000000 D) 11111110

(6) 要想打印存放在当前盘当前目录上所有扩展名为.TXT 的文件内容,应该使用的DOS命令为

A) DIR \*.TXT>PRN B) TYPE \*.TXT>PRN

C) COPY \*.TXT PRN D) COPY \*.TXT>PRN

(7) 将当前盘当前目录及其子目录中的全部文件(总量不足1.2MB)复制到一张空的A盘的根目录下,应该使用的DOS命令为

A) XCOPY \*.\*A:\ /M B) XCOPY \*.\*A:\ /S

C) XCOPY \*.\*A:\ /P D) XCOPY \*.\*A:\ /A

(8) 在C盘根目录下执行PROMPT \$p\$g命令之后,DOS的提示符变为

A) C:> B) C:\> C) C> D) C:\

(9) DOS命令“COPY CON DISP”中的CON代表

A) 子目录 B) 磁盘文件 C) 键盘 D) 显示器

(10) 结构化程序设计所规定的三种基本控制结构是

- A) 输入、处理、输出 B) 树形、网形、环形
- C) 顺序、选择、循环 D) 主程序、子程序、函数

(11) 要把高级语言编写的源程序转换为目标程序, 需要使用

- A) 编辑程序 B) 驱动程序 C) 诊断程序 D) 编译程序

(12) 英文小写字母d的ASCII码为100, 英文大写字母D的ASCII码为

- A) 50 B) 66 C) 52 D) 68

(13) Windows环境下, PrintScreen键的作用是

- A) 复制当前窗口到剪贴板 B) 打印当前窗口的内容
- C) 复制屏幕到剪贴板 D) 打印屏幕内容

(14) 在Windows环境下, 为了终止应用程序的运行, 应

- A) 关闭该应用程序窗口 B) 最小化该应用程序窗口
- C) 双击该应用程序窗口的标题栏 D) 将该应用程序窗口移出屏幕

(15) 下列各带有通配符的文件名中, 能代表文件XYZ.TXT的是

- A) \*Z.? B) X\*. \* C) ?Z, TXT D) ?. ?

(16) 若有定义: `int a=8, b=5, C;`, 执行语句`C=a/b+0.4;`后, c的值为

- A) 1.4 B) 1 C) 2.0 D) 2

(17) 若变量a是int类型, 并执行了语句: `a='A' +1.6;`, 则正确的叙述是

- A) a的值是字符C B) a的值是浮点型
- C) 不允许字符型和浮点型相加 D) a的值是字符'A'的ASCII值加上1。

(18) 以下程序段的输出结果是

```
int a=1234;

printf("%2d\n", a);
```

- A) 12 B) 34 C) 1234 D) 提示出错、无结果

(19) 以下选项中不属于C语言的类型的是

A) signed short int B) unsigned long int

C) unsigned int D) long short

(20) 若有说明语句: `int a,b,c,*d=&c;` , 则能正确从键盘读入三个整数分别赋给变量a、b、c的语句是

A) `scanf("%d%d%d",&a,&b,d);` B) `scanf("%d%d%d",&a,&b,&d);`

C) `scanf("%d%d%d",a,b,d);` D) `scanf("%d%d%d",a,b,*d);`

(21) 在16位C编译系统上, 若定义`long a;` , 则能给a赋40000的正确语句是

A) `a=20000+20000;` B) `a=4000*10;`

C) `a=30000+10000;` D) `a=4000L*10L;`

(22) 以下叙述正确的是

A) 可以把define和if定义为用户标识符

B) 可以把define定义为用户标识符, 但不能把if定义为用户标识符

C) 可以把if定义为用户标识符, 但不能把define定义为用户标识符

D) define和if都不能定义为用户标识符

(23) 若定义: `int a=511,*b=&a;`, 则`printf("%d\n",*b);`的输出结果为

A) 无确定值 B) a的地址 C) 512 D) 511

(24) 以下程序的输出结果是

```
main()
{
    int a=5,b=4,c=6,d;
    printf("%d\n",d=a>b?(a>c?a:c)b);
}
```

A) 5 B) 4 C) 6 D) 不确定

(25) 以下程序中, while循环的循环次数是

```
main()
{
    int i=0;
    while(i<10)
```

```
{ if(i<1) continue;
```

```
if(I==5) break;
```

```
i++;
```

```
}
```

```
.....
```

```
}
```

A) 1 B) 10

C) 6 D) 死循环, 不能确定次数

(26) 以下程序的输出结果是

```
main()
```

```
{ int a=0, i;
```

```
for(i=;i<5;i++)
```

```
{ switch(i)
```

```
{ case 0:
```

```
case 3:a+=2;
```

```
case 1:
```

```
case 2:a+=3;
```

```
default:a+=5;
```

```
}
```

```
}
```

```
printf("%d\n", a);
```

```
}
```

A) 31 B) 13 C) 10 D) 20

(27) 以下程序的输出结果是

```
main()
```

```
{ int a=4, b=5, c=0, d;
```

```
d=!a&&!b||!c;
```

```
printf("%d\n", d);
```

```
}
```

A) 1 B) 0 C) 非0的数 D) -1

(28) 以下程序的输出结果是

```
#include
```

```
main()
```

```
{ int i=0, a=0;
```

```
while(i<20)
```

```
{ for(;
```

```
{ if((i%10)==0) break;
```

```
else i--;
```

```
}
```

```
i+=11; a+=i;
```

```
}
```

```
printh("%d\n", a);
```

```
}
```

A) 21 B) 32 C) 33 D) 11

(29) 以下程序的输出结果是

```
char cchar(char ch)
```

```
{
```

```
if(ch>='A'&&ch<='Z') ch=ch-'A'+ 'a';
```

```
return ch;
```

```
}
```

```

main()
{ char s[]="ABC+abc=defDEF",*p=s;

while(*p)
{ *p=cchar(*p);

p++;

}

printf("%s\n",s);

}

```

A) abc+ABC=DEFdef B) abc+abc=defdef

C) abcaABCDEFdef D) abcabcdefdef

(30) 以下程序的输出结果是

```

int f()
{ static int i=0;

int s=1;

s+=i; i++;

return s;

}

```

```

main()
{ int i,a=0;

for(i=0;i<5;i++) a+=f();

printf("%d\n",a);

}

```

A) 20 B) 24 C) 25 D) 15

(31) 以下程序段的输出结果是

```

char s[]="\141\141abc\t";

```

```
printf ("%d\n", strlen(s));
```

A) 9 B) 12 C) 13 D) 14

(32) 若有以下程序

```
#include
```

```
void f(int n);
```

```
main()
```

```
{ void f(int n);
```

```
f(5);
```

```
}
```

```
void f(int n)
```

```
{ printf("%d\n",n); }
```

则以下叙述中不正确的是

A) 若只在主函数中对函数f进行说明，则只能在主函数中正确调用函数f

B) 若在主函数前对函数f进行说明，则主函数和其后的其它函数中都可以正确调用函数f

C) 对于以上程序，编译时系统会提示出错信息：提示对f函数重复说明

D) 函数f无返回值，所以可用void将其类型定义为无值型

(33) 以下程序调用findmax函数返回数组中的最大值

```
findmax(int *a, int n)
```

```
{ int *p, *s;
```

```
for(p=a, s=a; p-a if ( ) s=p;
```

```
return(*s);
```

```
}
```

```
main()
```

```
{ int x[5]={12, 21, 13, 6, 18};
```

```
printf("%d\n", findmax(x, 5));
```

```
}
```

在下划线处应填入的是

A) p>s B) \*p>\*s C) a[p]>a[s] D) p-a>p-s

(34) 以下程序的输出结果是

```
main()
{
    char cf[3][5]={"AAAA", "BBB", "CC"};
    printf("\n%s\n", ch[1]);
}
```

A) "AAAA" B) "BBB" C) "BBBCC" D) "CC"

(35) 在C语言中，形参的缺省存储类是

A) auto B) register C) static D) extern

(36) 若指针p已正确定义，要使p指向两个连续的整型动态存储单元，不正确的语句是

A) p=2\*(int\*)malloc(sizeof(int));

B) p=(int\*)malloc(2\*sizeof(int));

C) p=(int\*)malloc(2\*2);

D) p=(int\*)calloc(2, sizeof(int));

(37) 以下程序的输出结果是

```
main()
{
    char x=040;
    printf("%0\n", x<<1);
}
```

A) 100 B) 80 C) 64 D) 32

(38) 若要打开A盘上user子目录下名为abc.txt的文本文件进行读、写操作，下面符合此要求的函数调用是

A) fopen("A:\user\abc.txt", "r") B) fopen("A:\\user\\abc.txt", "r+")

C) fopen("A:\user\abc.txt", "rb") C) fopen("A:\\user\\abc.txt", "w")



(39) 以下不能正确进行字符串赋初值的语句是

- A) char str[5]="good!"; B) char str[]="good!";  
C) char \*str="good!"; D) char str[5]={'g','o','o','d'};

(40) 若有下面的说明和定义:

```
struct test
{
    int m1; char m2; float m3;
}
union uu {char u1[5]; int u2[2];} ua;
} myaa;
```

则sizeof(struct test )的值是

- A) 12 B) 16 C) 14 D) 9

(41) 若有定义: int aa[ 8]; 。则以下表达式中不能代表数组元aa[1]的地址的是

- A) &aa[0]+1 B) &aa[1] C) &aa[0]++ D) aa+1

(42) 以下程序的输出结果是

```
f(int b[], int m, int n)
{
    int i, s=0;
    for(i=m; i<n; i++) s+=b[i];
    return s;
}

main()
{
    int x, a[]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9};
    x=f(a, 3, 7);
    printf("%d\n", x);
}
```

- A) 10 B) 18 C) 8 D) 15

(43) 若有以下定义和语句:

```
int s[4][5], (*ps)[5];
```

```
ps=s;
```

则对s数组元素的正确引用形式是

A) ps+1 B) \*(ps+3) C) ps[0][2] D) \*(ps+1)+3

(44) 以下程序的输出结果是

```
main()
```

```
{ int b[3][3]={0,1,2,0,1,2,0,1,2}, i, j, t=1;
```

```
for(i=0;i<3;i++)
```

```
for(j=i;j<=i;j++) t=t+b[i][b[j][j]];
```

```
printf("%d\n", t);
```

```
}
```

A) 3 B) 4 C) 1 D) 9

(45) 以下程序的输出结果是

```
#include
```

```
#include
```

```
main()
```

```
{ char b1[8]="abcdefg", b2[8], *pb=b1+3;
```

```
while (--pb>=b1) strcpy(b2, pb);
```

```
printf("%d\n", strlen(b2));
```

```
}
```

A) 8 B) 3 C) 1 D) 7

(46) 在说明语句：int \*f();中, 标识符f代表的是

A) 一个用于指向整型数据的指针变量

B) 一个用于指向一维数组的行指针

C) 一个用于指向函数的指针变量

D) 一个返回值为指针型的函数名

(47) 不合法的main函数命令行参数表示形式是

- A) main(int a, char \*c[]) B) main(int arc, char \*\*arv)
- C) main(int argc, char \*argv) D) main(int argv, char \*argc[])

(48) 以下程序的输出的结果是

```
int x=3;

main()

{ int i;

for (i=1;i }

ncre()

{ staic int x=1;

x*=x+1;

printf(" %d", x);

}
```

- A) 3 3 B) 2 2 C) 2 6 D) 2 5

(49) 若以下定义:

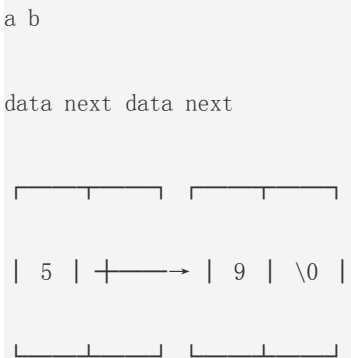
```
struct link

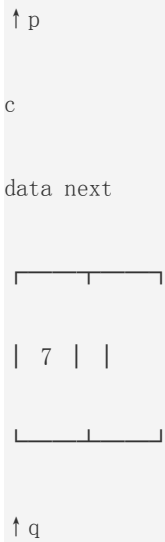
{ int data;

struck link *next;

}a, b, c, *p, *q;
```

且变量a和b之间已有如下图所示的链表结构:





指针p指向变量a, q指向变量c。则能够把c插入到a和b 之间并形成新的链表的语句组是:

- A) a.next=c; c.next=b; B) p.next=q; q.next=p.next;
- C) p->next=&c; q->next=p->next; D) (\*p).next=q; (\*q).next=&b;

(50) 设有以下说明语句

```
typedef struct
{ int n;
char ch[8];
}PER;
```

则下面叙述中正确的是

- A) PER 是结构体变量名 B) PER是结构体类型名
- C) typedef struct 是结构体类型 D) struct 是结构体类型名

二、填空题(每空2分, 共40分)

请将每一个空的正确答案写在答案卡上, 答在试卷上不得分。

- (1) 为了要将当前盘目录中的可执行程序ABC. EXE的输出结果存放到当前盘当前目录中的文件OUT. TXT中, 则应使用的DOS命令为【1】。
- (2) 计算机网络分为广域网和局域网, 因特网属于【2】。
- (3) 要想在当前目录下方便地执行C盘\UCDOS目录中的程序, 就应该先执行预设搜索路径的命令, 该DOS命令为【3】。
- (4) 要查看当前目录中扩展名为. DAT的所有文件目录, 应该使用的DOS 命令为【4】。

(5) 在Windows环境下,当进行复制操作时,其复制的内容将存放在【5】中

(6) 若从键盘输入58,则以下程序输出的结果是【6】。

```
main()
{
    int a;
    scanf("%d",&a);
    if(a>50) printf("%d",a);
    if(a>40) printf("%d",a);
    if(a>30) printf("%d",a);
}
```

(7) 以下程序的输出结果是【7】。

```
main()
{
    int a=177;
    printf("%o\n",a);
}
```

(8) 以下程序的输出结果是【8】。

```
main()
{
    int a=0;
    a+=(a=8);
    printf("%d\n",a);
}
```

(9) 以下程序输出的结果是【9】。

```
main()
{
    int a=5, b=4, c=3, d;
    d=(a>b>c);
    printf("%d\n",d);
}
```

(10) 以下定义的结构体类型拟包含两个成员, 其中成员变量info用来存入整形数据; 成员变量link是指向自身结构体的指针. 请将定义补充完整。

```
struct node
{
    int info;

    【10】 link;
}
```

(11) 以下程序的输出结果是【11】。

```
main()
{
    int s, i;

    for (s=0, i=1; i<3; i++, s+=i);

    printf("%d\n", s);
}
```

(12) 以下程序的输出结果是【12】。

```
main()
{
    char *p="abcdefgh", *r;

    long *q;

    q=(long*)p;

    q++;

    r=(char*)q;

    printf("%s\n", r);
}
```

(13) 以下程序的输出结果是【13】。

```
main()
{
    char s[]="abcdef";

    s[3]='\0';
}
```

```
printf("%s\n", s);
```

```
}
```

(14) 以下程序的输出结果是【14】。

```
main()
```

```
{ int x=0;
```

```
sub(&x, 8, 1);
```

```
printf("%d\n", x);
```

```
}
```

```
sub(int *a, int n, int k)
```

```
{ if(k<=n) sub(a, n/2, 2*k);
```

```
*a+=k;
```

```
}
```

(15) 设有如下宏定义

```
#define MYSWAP(z, x, y) {z=x; x=y; y=z;}
```

以下程序段通过宏调用实现变量a、b内容交换, 请填空。

```
float a=5, b=16, c;
```

```
MYSWAP(【15】, a, b);
```

(16) 以下程序用来统计文件中字符个数。请填空。

```
#include "stdio.h"
```

```
main()
```

```
{ FILE *fp; long num=0L;
```

```
if((fp=fopen("fname.dat", "r"))==NULL)
```

```
{ printf("Open error\n"); exit(0);}
```

```
while(【16】)
```

```
{ fgetc(fp); num++;}
```

```
printf("num=%ld\n", num-1);
```

```
fclose(fp);
```

```
}
```

(17) 以下程序中, select 函数的功能是: 在N行M列的二维数组中, 选出一个最大值作为函数值返回, 并通过形参传回此最大值所在的行下标。请填空。

```
#define N 3
```

```
#define M 3
```

```
select(int a[N][M], int *n)
```

```
{ int i, j, row=1, colum=1;
```

```
for(i=0; i for(j=0; j if(a[i][j]>a[row][colum]) {row=i; colum=j;}
```

```
*n= 【17】 ;
```

```
return 【18】 ;
```

```
}
```

```
main()
```

```
{int a[N][M]={9, 11, 23, 6, 1, 15, 9, 17, 20}, max, n;
```

```
max=select(a, &n);
```

```
printf("max=%d, line=%d\n", max, n);
```

```
}
```

(18) mystrlen函数的功能是计算str所指字符串的长度, 并作为函数值返回。请填空。

```
int mystrlen(char *str)
```

```
{ int i;
```

```
for(i=0; 【19】 !='\0'; i++);
```

```
return( 【20】 );
```

```
}
```

答案

一、选择题 ((1)-(40) 题每题1分, (41)-(50) 题每题2分, 共60分)



(1) D (2) B (3) A (4) A (5) B

(6) C (7) B (8) B (9) C (10) C

(11) D (12) D (13) C (14) A (15) B

(16) B (17) D (18) C (19) D (20) A

(21) D (22) B (23) D (24) C (25) D

(26) A (27) A (28) B (29) B (30) D

(31) A (32) C (33) B (34) B (35) A

(36) A (37) A (38) B (39) A (40) A

(41) C (42) A (43) C (44) B (45) D

(46) D (47) C (48) C (49) C (50) B

## 二、填空题答案（每空2分，共40分）

(1) **【1】** ABC >OUT.TXT 或者 ABC.EXE>OUT.TXT

(2) **【2】** 广域网

(3) **【3】** PATH C:\UCDOS 或其它等效命令

(4) **【4】** DIR \*.DAT 或 DIR \*.DAT/P 或 DIR \*.DAT/W 或带其它参数也可

(5) **【5】** 剪贴板

(6) **【6】** 585858

(7) **【7】** 261

(8) **【8】** 16

(9) **【9】** 0

(10) **【10】** struct node \*

(11) **【11】** 5

(12) **【12】** efgh

(13) **【13】** abc

(14) **【14】** 7

(15) **【15】** c

(16) **【16】** !feof(fp)

(17) **【17】** row

(18) **【18】** a[row][column]

(19) **【19】** \*(str+i)str[i]

(20) **【20】** i