

人工智能及识别技术

青少年机器人足球比赛系统决策编程的可视化

张伯泉, 杨宜民

(广东工业大学自动化学院, 广州 510090)

收稿日期 修回日期 网络版发布日期 2006-12-18 接受日期

摘要 分析了机器人足球比赛系统中决策子系统的一般结构, 建立了产生式推理模型和决策的表达模型, 构造了机器人足球比赛系统的决策程序的结构; 定义了决策存储的结构体变量类型, 设计了菜单, 并以此形式实现了决策编程的可视化。

关键词 [机器人足球](#) [可视化编程](#) [决策前件](#) [决策后件](#)

分类号

DOI:

通讯作者:

作者个人主页: 张伯泉; 杨宜民

扩展功能

本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF\(115KB\)](#)
- ▶ [\[HTML全文\]\(0KB\)](#)
- ▶ [参考文献\[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

- ▶ [本刊中 包含“机器人足球”的 相关文章](#)
- ▶ 本文作者相关文章
- [张伯泉, 杨宜民](#)