



论文摘要

中南大学学报(自然科学版)

ZHONGNAN DAXUE XUEBAO(ZIRAN KEXUE BAN)

Vol.33 No.2 Apr.2002

[PDF全文下载] [全文在线阅读]

文章编号: 1005-9792(2002)02-0205-04

虚拟现实、多媒体与系统仿真

李云峰¹, 陈际达²

(1· 湖南广播电视大学, 湖南长沙 410004;
2· 中南大学信息工程学院, 湖南长沙 410083)

摘 要: 论述了虚拟现实技术的基本概念、基本特征、技术组成及狭义多媒体与广义多媒体概念,研究了虚拟现实系统、多媒体仿真、数字仿真三者之间功能关系、交互关系以及三者之间的层次关系图、仿真类型的概念关系图、虚拟现实系统的应用情况. 得出:虚拟现实系统与传统的一般交互式仿真的主要区别在于虚拟现实系统具有人机交互的自然性、信息处理的多维性、虚拟环境的真实性和智能性;制约虚拟现实技术发展的主要因素是实物虚化、虚物实化和高性能的计算机处理技术等.

关键字: 虚拟现实; 多媒体; 系统仿真

Virtual reality, multimedia and system simulation

LI Yun-feng¹, CHEN Ji-da²

(1·Hunan Radio and TV University, Changsha 410004, China;
2·College of Information Science and Engineering, Central South University, Changsha 410083, China)

Abstract: This paper is trying to make a concrete analysis on various concepts and professional terms, including the essential concepts, characteristics and technical components of virtual reality, the concepts and slight differences between narrowed multimedia and wide multimedia, the functional and intercourse relationships among virtual reality, multimedia, simulation as well as the demonstration of illustrations, the main distinction between virtual reality system and traditional simulation, and the main factors that influence the development of virtual reality technology.

Key words: virtual reality; multimedia; system simulation

有色金属在线

中国有色金属权威知识平台

版权所有：《中南大学学报(自然科学版、英文版)》编辑部

地 址：湖南省长沙市中南大学 邮编： 410083

电 话： 0731-88879765 传真： 0731-88877727

电子邮箱： zngdx@mail.csu.edu.cn 湘ICP备09001153号