论文

破损古文物的计算机三维重构

刘晓, 吴训威

宁波大学电路与系统研究所,宁波,315211

摘要
基于图像处理与分析及计算机图形学的原理,该文使用三维建模软件与二维数字图像处理软件对破损古文物的计算机三维重构和展示进行了研究。该文发展的计算机三维重构程序已被用于对破损古文物双羊樽实现三维重构。它证明了此项技术可推广于其它古文物的三维重构上。

关键词　　古文物　图像处理　三维建模　重构
分类号　　TN911.74

COMPUTER-REBUILDING DAMAGED CULTURAL RELICS IN THREE DIMENSIONS

Liu Xiao, Wu Xunwei

Institute of Circuits and Systems; Ningbo University Ningbo 315211 China

Abstract
Based on digital image processing and analysis, and computer graphics, a task of rebuilding and exhibiting unearthed relics models in three dimensions has been studied by vising 3D modeling software and 2D digital image processing software in this paper. With the developed procedure for computer-rebuilding relics in three dimensions, rebuilding a cultural relic (two-sheep vessel) is shown in this paper. It is proved that this technique can be extended to rebuild other cultural relics.

Key words　 Cultural relic　 Image processing　 3D modeling　 Rebuilding

DOI：

扩展功能

本文信息
▸ Supporting info
▸ PDF(1661KB)
▸ [HTML全文](0KB)
▸ 参考文献[PDF]
▸ 参考文献

服务与反馈
▸ 把本文推荐给朋友
▸ 加入我的书架
▸ 加入引用管理器
▸ 复制索引
▸ Email Alert
▸ 文章反馈
▸ 浏览反馈信息

相关信息
▸ 本刊中 包含"古文物"的 相关文章

▸本文作者相关文章
· 刘晓
· 吴训威

通讯作者
作者个人主页　　刘晓; 吴训威