



加州启动市场机制改革 探索获取更大储能系统价值

编译者: guokm 发布时间: 2021-5-24 点击量: 8 来源栏目: 动态资讯

相同栏目

- 1 舒桦、朱战军
- 2 俄对华石油出
- 3 贝克休斯:美
- 4 霍尼韦尔发布
- 5 俄罗斯或将存
- 6 2021年光伏
- 7 蓄力十二年
- 8 近代物理所
- 9 国华投资公司
- 10 国华投资公司

热门资源

- 1 新电池模型
- 2 二氧化碳电
- 3 全球首座漂
- 4 大众预测202
- 5 青岛能源所
- 6 世界煤炭市
- 7 2040年拉美
- 8 IRENA:全球
- 9 日本太阳能
- 10 "华龙一号"打



据外媒报道，加州独立系统运营商（CAISO）正在启动一个利益相关者流程，以探索新的市场改革，以帮助整合和应用大量的商业规模储能系统。而这一流程将着重于市场机制，以获取储能系统的全部价值。

作为利益相关者进程的一部分，加州独立系统运营商（CAISO）发布了一份主要的议题文件，详细说明了一些潜在的政策选择，其中包括扩大实时市场、整合稀缺性定价或开发新的“能源转移”产品。

该公司首席运营官Mark Rothleder表示，“新的推广活动

是我们为整合储能系统的持续努力。加州推出的储能政策是一个持续的过程，我们将运用从早期进入者那里获得的知识和经验，将其发展为长期持久的成功策略。”

加州独立系统运营商（CAISO）在2020年部署了装机容量约为250MW的储能系统连接到电网，而2021年迄今为止已经部署了装机容量为250MW的储能系统，预计到8月1日还将增加装机容量为2GW的储能系统。加州储能联盟（CESA）在最近发布的一份调查报告估计，到2030年，该州将需要部署装机容量为2~11GW的长时储能系统，才能实现其60%的电力来自可再生能源的目标。

这种快速的扩展意味着扩大现有的储能市场规模，需要提供更多的监管服务，这给加州独立系统运营商（CAISO）带来了新的挑战。Rothleder指出，储能系统将在今年夏天发挥重要作用，因为储能部署量将会增加了四倍，而炎热干燥的环境导致采取关闭电力设施的举措可能会使电力供应更加紧张。

Rothleder表示：“一旦储能部署的装机容量达到数GW，就可以采用储能系统做其他事情。储能系统有望在夏季处理增加的电力负荷。我们必须着眼于优化市场。为了确保这些储能资源得到充分利用，我们必须建立一些额外的补偿机制，以确保储能系统在我们试图管理这一变化时不会亏损。”

加州独立系统运营商（CAISO）最近完成了其部署的储能系统和分布式能源计划的第四阶段，该计划增加了对储能资源的市场支配能力，并修改了充电调度工具。2020年11月，该机构批准了简化该州太阳能发电设施和储能系统整合过程的政策。最新的储能增强计划将建立在这些努力的基础上，并着眼于长期的市场调整，以使部署的储能系统更具成本效益。

加州储能联盟（CESA）执行董事Alex Morri表示：“要让一个专为化石燃料发电设计的市场为储能资源而做出改变可能是困难的，将面临一些成长的烦恼，但这是加利福尼亚州储能市场成功的标志。这意味着我们在将储能系统推向市场方面取得了很大进展，也意味着我们在整合可再生能源方面取得了进展。”

在将要探索的政策中，有一项是扩大实时市场，这是一个能源时移大约为14个小时的市场（或者能源时移时间更短）。这个文件还详细介绍了一种潜在的“能源转移”产品，该产品将使加州独立系统运营商（CAISO）能够以特定的执行价格从市场中获取能源，然后在低价时段使用这一产品为某些储能系统充电，并在电力需求峰值期间释放电力。

这一流程在5月5日举行的利益相关者咨询会上开始实施。Rothleder表示，任何新的政策要到明年年初才能决定，并在明年夏季或秋季实施。

Western States公司能源经理兼关注科学家联盟资深分析师Adenike Adeyeye表示，加州独立系统运营商（CAISO）的任务是消除市场效率低下的问题，但对通过这种利益相关者流程可能出现的市场工具表示谨慎乐观。

Adeyeye说。“我们希望看到加州独立系统运营商（CAISO）改变市场政策，从而激励储能运营商在关键时期提供更多的电力服务，并在最佳时间进行充放电，我们认为这在政治和经济层面上都是可以实现的。”

来源机构 中国能源网

原文题目 加州启动市场机制改革，探索获取更大储能系统价值

原文来源 <http://www.cnenergynews.cn/>

上一篇: [江苏“十四五”期间首座500千伏变电站...](#)

下一篇: [日本拨出34亿美元用于氢项目研发](#)

提供服务: [导出本资源](#)

版权所有©2017中国科学院文献情报中心

制作维护: 中国科学院文献情报中心信息系统部地址: 北京中关村北四环西路33号邮政编码: 100190