

图像与信号处理

基于虚拟通道技术的数字图像灰度水印算法

王朋飞^{1, 2}, 冯桂², 秦锋¹, 王小林¹

(1 安徽工业大学计算机学院, 马鞍山 243002)

(2 国立华侨大学信息学院, 泉州 362021)

收稿日期 2005-4-8 修回日期 2005-5-13 网络版发布日期 2006-11-16 接受日期

摘要 根据提出的虚拟通道技术, 提出一种在载体中嵌入灰度图像作为水印的数字水印算法. 通过修改载体频率域系数, 载体通道可被看成是一个虚拟的水印通道, 它由若干个缺损的水印子通道构成, 水印的提取不需要原始载体或原始水印的参与. 实验结果表明提出的算法很好地保证了水印的不可见性和稳健性.

关键词 [图像处理](#) [数字水印](#) [盲水印](#) [虚拟通道](#)

分类号 [TP391](#)

通讯作者 王朋飞 pengfeiw@163.com

扩展功能

本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF\(1756KB\)](#)
- ▶ [\[HTML全文\]\(0KB\)](#)
- ▶ [参考文献](#)

服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [复制索引](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

- ▶ 本刊中 包含“[图像处理](#)”的 [相关文章](#)
- ▶ 本文作者相关文章

- [王朋飞](#)
-
- [冯桂](#)
- [秦锋](#)
- [王小林](#)