

【作者】	胡风莲
【单位】	陕西安康学院农学与生命科学院, 陕西安康
【卷号】	37
【发表年份】	2009
【发表刊期】	21
【发表页码】	10065-10066
【关键字】	植物建模; VRML; 3DMAX; 模型优化
【摘要】	植物学教学要求具有交互性的三维模型作为提高教学效果的方法和手段, 虚拟现实技术为解决上述问题提供了一种有效的途径。讨论了用VRML和3DMAX对植物和组织建模的方法和途径, 分析了模型优化的方法。
【附件】	 PDF下载 <a href="#">PDF阅读器下载</a>

关闭