

建立猕猴Go/NoGo视觉分辨任务的方法

谭华^{1,2}, 孟志强^{1,2}, 刘宁^{1,2}, 马原野¹, Fraser A.W. Wilson^{1,*}

1. 中国科学院昆明动物研究所 灵长类认知实验室, 云南 昆明 650223; 2. 中国科学院研究生院, 北京 100049

收稿日期 2006-7-18 修回日期 网络版发布日期 2006-12-22 接受日期 2006-10-11

摘要 在认知神经科学研究中, Go/NoGo模型是一种非常有效的研究方法。在本试验中, 以两只猕猴为研究对象, 采用Go/NoGo模型, 以不同的视觉线索作为刺激来研究相关认知行为。结果表明猕猴能够很快学会Go/NoGo视觉分辨任务, 而且对NoGo任务的完成要优于对Go任务的完成。本实验建立了一种有效的猕猴Go/NoGo视觉分辨实验的方法及计算机控制系统, 为进一步记录神经元活动建立了良好的基础。

关键词 [猕猴; Go/NoGo模型; 视觉分辨任务](#)

分类号 [Q959.848](#) [Q42](#)

DOI:

通讯作者:

tanh03@post.kiz.ac.cn

作者个人主页: 谭华^{1,2}; 孟志强^{1,2}; 刘宁^{1,2}; 马原野¹; Fraser A.W. Wilson^{1,*}

扩展功能

本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF\(717KB\)](#)
- ▶ [\[HTML全文\]\(OKB\)](#)
- ▶ [参考文献\[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

▶ [本刊中包含“猕猴: Go/NoGo模型; 视觉分辨任务”的相关文章](#)

▶ 本文作者相关文章

- [谭华](#)
- [孟志强](#)
- [刘宁](#)
- [马原野](#)
- [Fraser AW Wilson](#)