



压制三维地震数据采集脚印的方法研究

董世泰, 刘雯林, 乐金

[摘要](#)[参考文献](#)[相关文章](#)Download: [PDF \(5817KB\)](#) [HTML 0KB](#) Export: [BibTeX](#) or [EndNote \(RIS\)](#) [Supporting Info](#)

摘要 三维地震勘探在资料采集、处理过程中都会产生严重影响数据体的脚印现象,其中尤以采集脚印的影响最甚,因为在地震数据采集集中,任何地面观测系统设计不当,都会在三维数据体上留下烙印,在时间和深度切片上表现为振幅和相位发生了变化。也就是说,采集脚印会引起地震成像中出现地层结构模式发生规律性变化的假象。引起脚印发生的因素可归为观测系统影响因素和非观测系统影响因素。文中研究表明,根据采集脚印的成因,应在采集阶段使其最小化,通过模型模拟采集脚印在不同观测系统上的反映来选择最佳观测系统,尽量选择较宽模板、增加覆盖次数、减少野外炮点和接收点的移动,从源头上削弱采集脚印。处理中压制采集脚印不符合“三高”处理要求,应尽量少用。

关键词: 三维地震 脚印 惟一覆盖次数 观测系统 模型

Abstract:**Keywords:**

Received 1900-01-01;

Corresponding Authors: 董世泰

Service

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [RSS](#)

[作者相关文章](#)