

软件技术与数据库

新型虚拟现实交互建模方法

张潞弟, 朱群雄

(北京化工大学信息科学与技术学院, 北京 100029)

收稿日期 修回日期 网络版发布日期 2007-12-27 接受日期

摘要 给出一种虚拟现实交互建模的方法。设计了一种新型建模工具VRTool, 提出了交互性建模的拓扑模型和视角跟踪导航模型, 解决了交互建模的定位坐标数据源问题和线性速度突变问题, 其优点在于能够方便人与三维模型之间交互关系以及三维导航运动模型的建立。实验结果表明了该建模方法的可靠有效性, 为虚拟现实建模工具的发展提供了新的思路。

关键词 [虚拟现实](#); [建模工具](#); [VR建模工具](#)

分类号 [N945.12](#)

DOI:

通讯作者:

作者个人主页: [张潞弟](#); [朱群雄](#)

扩展功能

本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF](#)(162KB)
- ▶ [\[HTML全文\]](#)(0KB)
- ▶ [参考文献\[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

- ▶ [本刊中 包含“虚拟现实; 建模工具; VR建模工具”的 相关文章](#)
- ▶ [本文作者相关文章](#)
- ▶ [张潞弟, 朱群雄](#)