

作者：李江涛 来源：新华网 发布时间：2008-6-4 11:3:40

小字号

中字号

大字号

我国首款大学生自主研发大型多人在线网络游戏发布

我国首款由大学生自主研发的大型多人在线网络角色扮演游戏（简称MMORPG）《盘古OL》，日前在京发布。

这一游戏是由盘古齿轮游戏工作室经过一年多的钻研和努力开发的。该工作室是一个由北京理工大学学生组成的游戏研发团体，2006年组建开发团队至今，一直坚持自主研发，自主创新。

北京理工大学软件专业大三学生、盘古齿轮游戏工作室发起人刘洋告诉记者，《盘古OL》以中国上古神话为游戏背景，力求将古代哲学思想和浪漫主义的世界观引入游戏设定。研发至今，已完成高效图形渲染、高精度物理碰撞、分布式网络架构、任务系统、对话系统、战斗系统、组队系统，实现了80余种怪物和上百种武器道具装备，基本实现了大型多人在线网络角色扮演游戏所必备的功能。所有的研发制作均由盘古齿轮游戏工作室成员完成，先后参加游戏开发制作的有20多人。

刘洋说，《盘古OL》作为工作室的代表作品，融合了中国古代文化的特点。作品的世界观设定以《山海经》《搜神记》等古籍中所记载的上古神话为创作依据，结合了《楚辞》、唐代诗词等文学作品的记述，并加入古文字起源、五行生克关系等元素，使整个世界设定具有浓厚的东方古典浪漫主义神秘氛围。在此基础上对种族与职业等设定的诸多创新则为游戏带来奇幻色彩。

发E-mail给: 

打印 | 评论 | 论坛 | 博客

读后感言:

发表评论

相关新闻

- 日本在世界首次通过追踪脑电波助瘫痪者网络漫步
- 我国第一家电动车加电站网络在无锡诞生
- “中国科技报道”网络视频在广东正式开播
- 我国科技领域第一个网络电子期刊正式创刊
- 美将研制“纳米卫星” 打造下一代太空网络
- 从爱好到职业 大学生手写网络淘金
- 北工大尹宝才主持研究成果帮助聋哑人畅游网络
- 研究发现网络世界充满“黑洞”

一周新闻排行

- 24篇高被引论文获中国卓越研究奖
- 基金委今年将安排资助计划64亿元左右
- 半小时连发两次5级以上余震 地震专家感到困惑
- 科学时报：从唐山 到汶川
- 专家分析称：汶川地震可能与天文因素有关
- 2008年Kavli纳米科学奖授予美日科学家
- 地质学家求解汶川地震发震断裂性质
- 金碧辉：现在是提高中国论文质量的关键时刻了