相关主题 RECOMMEND ARTICLE

- 在ASP.NET 2.0中建立站点导航层次
- JSP和JSF双剑合并 打造完美Web应用
- 用ASP.NET2.0在数据库中存储二进制文件
- ASP.NET中上传文件到数据库
- ASP.NET定制简单的错误处理页面
- 基于JSF技术的WEB应用开发研究
- ASP.NET实现投票结果的图片进度条显示
- 圣殿骑兵PHP 2007年Web开发技术预言

MORE

推荐文章 RECOMMEND ARTICLE

- 数据广播方案的优化
- 网络游戏的位置同步
- 游戏音乐制作案例之《战火 红色警戒》音效制作揭秘
- 英雄连Online 原画
- 游戏音乐制作案例之《乱武天下》
- 游戏音乐制作案例之《诛仙》
- 《鹿鼎记》最新原画
- MIDP2.1规范的新特性

MORE

热门文章 HOT ARTICLE

- [电子书下载]游戏设计 — 原理与实践
- [电子书下载]网络游戏开发
- 游戏设计全过程
- [电子书下载]游戏设计技术
- [电子书下载]游戏设计理论
- CS游戏人物模型制作教程
- CG人物插画基本流程
- [转贴]MAX高级人头教程

MORE

您的位置： WEB技术

文章标题	ASP.NET 2.0发送电子邮件中存在的问题		
来源：	[ogdev]	浏览：	[383]

在新发行的ASP.NET 2.0版本中，微软不再建议使用System.Web.Mail命名空间而代之以新的System.Net.Mail命名空间。在这个新库中引入了许多新特征，但是在发送邮件的方式方面也相应地带入了一些小错误。

一、 发送邮件

在详细讨论这些小错误之前，让我们先看一段示例代码(我们假定你已经在文件开始添加了"using System.Net.Mail")：

```
MailMessage msg = new MailMessage();
msg.From = new MailAddress("address@domain.com",  "Person's Name");
msg.To.Add(new MailAddress("destination@domain.com",  "Addressee's Name");
msg.To.Add(new MailAddress("destination2@domain.com",  "Addressee 2's Name");
msg.Subject = "Message Subject";
msg.Body = "Mail body content";
msg.IsBodyHtml = true;
msg.Priority = MailPriority.High;
SmtpClient c = new SmtpClient("mailserver.domain.com");
c.Send(msg);
```

上面的代码与以前版本中的实现差不太多，仅是在指定消息时作了一些小的改动。不必自己来构建一个地址，你完全可以让系统为你代劳。如果你指定一个电子邮件地址和一个名字，它将自动地在消息中显示如下内容：

"Person's Name"

这正是一个电子邮件地址的"正确"格式。当然，你可以进一步把多个地址添加到To，CC和BCC集合中，其方式与上面完全相同。通过这种编程方式来实现发送大量消息要比分别发送每个消息要容易得多了-只需要把多个地址添加到BCC属性即可实现邮件的群发。

二、 存在的问题

现在，我们来分析一下其中存在的小错误。

如前面所提及，这个新的命名空间中带有一些小错误。第一个是，当你发送一封电子邮件时，邮件的头部信息全部是以小写字母形式添加的。然而，在针对SMTP邮件RFC的规范中并没有指定邮件头部应该怎样大写；但是，许多垃圾邮件过滤程序却限制了头部没有正确大写的电子邮件消息。

另一个错误与优先权设置有关系-通过优先权设置，用户可以指定一个消息在邮件客户端的重要程度。由于邮件头部的这种格式化方式（全部转化为小写），所以，我的邮件程序(Eudora)无法识别相应的优先权标志，因而也就不会专门标记出此邮件的重要程度。尽管这看上去有些琐碎，但是转换到新版本的System.Web.Mail以后这看上去并没有明显理由。

所以，我还会继续探讨这个问题，如果实在找不到一个好的补救办法，那么我只要回到以前的System.Web.Mail以更有效了解决上面的警告问题。

本栏目登载此文出于传递信息之目的，如有任何的问题请及时和我们联系！

无任何评论！

请您注意：

- 尊重网上道德，遵守《全国人大常委会关于维护互联网安全的决定》及中华人民共和国其他各项有关法律法规
- 尊重网上道德，遵守中华人民共和国的各项有关法律法规
- 承担一切因您的行为而直接或间接导致的民事或刑事法律责任
- 中国网游研发中心新闻留言板管理人员有权保留或删除其管辖留言中的任意内容
- 您在中国网游研发中心留言板发表的作品，中国网游研发中心有权在网站内转载或引用
- 参与本留言即表明您已经阅读并接受上述条款

发表评论：

昵 称：

联系EMAIL：

GO

Copyright © 2004-2007 盛趣信息技术（上海）有限公司 All rights reserved.
OGDEV.NET -- 网络游戏研发网 最佳分辨率 1024×768