

## 相关主题

RECOMMEND ARTICLE

- ▶ 在ASP.NET 2.0中建立站点导航层次
- ▶ JSP和JSF双剑合并 打造完美Web应用
- ▶ 用ASP.NET2.0在数据库中存储二进制文件
- ▶ ASP.NET中上传文件到数据库
- ▶ ASP.NET定制简单的错误处理页面
- ▶ 基于JSF技术的WEB应用开发研究
- ▶ ASP.NET实现投票结果的图片进度条显示
- ▶ 圣殿骑士PHP 2007年Web开发技术预言

[MORE](#)

## 推荐文章

RECOMMEND ARTICLE

- ▶ 数据广播方案的优化
- ▶ 网络游戏的位置同步
- ▶ 游戏音乐制作案例之《战火 红色警戒》音效制作揭秘
- ▶ 英雄连Online 原画
- ▶ 游戏音乐制作案例之《乱武天下》
- ▶ 游戏音乐制作案例之《诛仙》
- ▶ 《鹿鼎记》最新原画
- ▶ MIDP2.1规范的新特性

[MORE](#)

## 热门文章

HOT ARTICLE

- ▶ [电子书下载]游戏设计 — 原理与实践
- ▶ [电子书下载]网络游戏开发
- ▶ 游戏设计全过程
- ▶ [电子书下载]游戏设计技术
- ▶ [电子书下载]游戏设计理论
- ▶ CS游戏人物模型制作教程
- ▶ CG人物插画基本流程
- ▶ [转贴]MAX高级人头教程

[MORE](#)

您的位置: WEB技术

文章标题	ASP.NET中Session的状态保持方式浅议		
来源:	[ ogdev ]	浏览:	[471]

ASP.NET提供了Session对象,从而允许程序员识别、存储和处理同一个浏览器对象对服务器上某个特定网络应用程序的若干次请求的上下文信息。Session对应浏览器与服务器的同一次对话,在浏览器第一请求网络应用程序的某个页面时,服务器会触发Session\_onStart事件;在对话超时或者被关闭的时候会触发Session\_onEnd事件。程序员可以在代码中响应这两个事件来处理与同一次对话相关的任务,如开辟和释放该次对话要使用的资源等。

在ASP.NET的程序中要使用Session对象时,必须确保页面的@page指令中EnableSessionState属性是True或者ReadOnly,并且在web.config文件中正确的设置了SessionState属性。

ASP.NET中Session的状态保持是由web.config文件中的标记下的标记的mode属性来决定的。该属性有四种可能的值:Off、Inproc、StateServer和SQLServer。

设为Off会禁用Session。

Inproc是缺省的设置,这种模式和以前的ASP的会话状态的方法是类似的,会话的状态会被保存在ASP.NET进程中,它的优点是显而易见的,性能。进程内的数据访问自然会比跨进程的访问快。然而,这种方法Session的状态依赖于ASP.NET进程,当IIS进程崩溃或者正常重启时,保存在进程中的状态将丢失。

为了克服Inproc模式的缺点,ASP.NET提供了两种进程外保持会话状态的方法。

ASP.NET首先提供了提供了一个Windows服务:ASPState,这个服务启动后,ASP.NET应用程序可以将mode属性设置为"StateServer",来使用这个Windows服务提供的状态管理方法。

除了在web.config文件中设置mode属性为StateServer外,还必须设置运行StateServer服务器的IP地址和端口号。如果在IIS所在的机器运行StateServer则IP地址就是127.0.0.1,端口号通常是42424。配置如下:

```
mode="StateServer"
```

```
stateConnectionString="tcpip=127.0.0.1:42424"
```

使用这种模式,会话状态的存储将不依赖于IIS进程的失败或者重启,会话的状态将存储在StateServer进程的内存空间中。

另一种会话状态模式是SQLServer模式。这种模式是将会话的状态保存在SQLServer数据库中的。使用这种模式前,必须至少有一台SQLServer服务器,并在服务器中建立需要的表和存储过程。NET SDK提供了两个脚本来简化这个工作:InstallSqlState.sql和UninstallSqlState.sql。这两国文件存放在下面路径中:

```
\\Wint\Microsoft.NET\Framework\
```

要配置SQLServer服务器,可以在命令行中运行SQLServer提供的命令行工具osql.exe

```
osql -s [server name] -u [user] -p [password]
```

例如:

```
osql -s (local) -u as -p " " -i InstallSqlState.sql
```

做好必要的数据库准备工作后,将web.config文件中的sessionstate元素的mode属性改为"sqlserver",并指定SQL连接字符串。具体如下:

```
mode="SQLServer"
```

```
sqlConnectionString="data source=127.0.0.1;userid=sa;password=;Trusted_Connection=yes"
```

使用SQLServer模式除了可以使Session的状态不依赖于IIS服务器之外,还可以利用SQLServer的集群,使状态存储不依赖于单个的SQLServer,这样就可以为应用程序提供极大的可靠性。

本栏目登载此文出于传递信息之目的,如有任何的问题请及时和我们联系!

无任何评论!



请您注意:

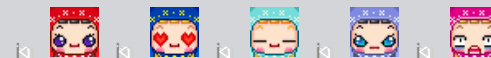
- 尊重网上道德,遵守中华人民共和国各项有关法律法规
- 尊重网上道德,遵守中华人民共和国的各项有关法律法规
- 承担一切因您的行为而直接或间接导致的民事或刑事法律责任

发表评论:

昵 称:



联系EMAIL:



- 中国网游研发中心新闻留言板管理人员有权保留或删除其管辖留言中的任意内容
- 您在中国网游研发中心留言板发表的作品，中国网游研发中心有权在网站内转载或引用
- 参与本留言即表明您已经阅读并接受上述条款

[关于我们](#) - [免责声明](#) - [联络热线](#) - [申请链接](#) - [站点地图](#) - [网站帮助](#)

Copyright © 2004-2007 盛趣信息技术（上海）有限公司 All rights reserved.  
OGDEV.NET -- 网络游戏研发网 最佳分辨率 1024×768