

相关主题

RECOMMEND ARTICLE

- ▶ 在ASP.NET 2.0中建立站点导航层次
- ▶ JSP和JSF双剑合并 打造完美Web应用
- ▶ 用ASP.NET2.0在数据库中存储二进制文件
- ▶ ASP.NET中上传文件到数据库
- ▶ ASP.NET定制简单的错误处理页面
- ▶ 基于JSF技术的WEB应用开发研究
- ▶ ASP.NET实现投票结果的图片进度条显示
- ▶ 圣殿骑士PHP 2007年Web开发技术预言

MORE

推荐文章

RECOMMEND ARTICLE

- ▶ 数据广播方案的优化
- ▶ 网络游戏的位置同步
- ▶ 游戏音乐制作案例之《战火 红色警戒》音效制作揭秘
- ▶ 英雄连Online 原画
- ▶ 游戏音乐制作案例之《乱武天下》
- ▶ 游戏音乐制作案例之《诛仙》
- ▶ 《鹿鼎记》最新原画
- ▶ MIDP2.1规范的新特性

MORE

热门文章

HOT ARTICLE

- ▶ [电子书下载]游戏设计 — 原理与实践
- ▶ [电子书下载]网络游戏开发
- ▶ 游戏设计全过程
- ▶ [电子书下载]游戏设计技术
- ▶ [电子书下载]游戏设计理论
- ▶ CS游戏人物模型制作教程
- ▶ CG人物插画基本流程
- ▶ [转贴]MAX高级人头教程

MORE

您的位置: WEB技术



文章标题	ASP.NET 2.0防止同一用户同时登陆		
来源:	[ogdev]	浏览:	[420]

要防止同一用户同时登陆,首页应该记录在线用户的信息(这里与用户名为例),然后判断正在登陆的用户里面是否已存在。在这里使用一个cache存放已经登陆的用户名,但是还有一个问题就是要知道用户是什么时候离开系统的呢?这就要定期清除cache中的内容了,也就是设置一个cache的时间。这个时间可以跟用户的session值联系起来,刚好当用户session值失效的时候该用户在cache里面的信息也会被清空。这样就达到了防止同时登陆的效果,具体代码如下:

放在登陆成功的地方:

```
string key = TextBox1.Text; //用户名文本框设为cache关键字
string uer = Convert.ToString(Cache[key]); //读取cache中用户相应的值
//判断cache中是否有用户的信息,如果没有相关的值,说明用户未登陆
if (uer == null || uer == String.Empty)
{
    //定义cache过期时间
    TimeSpan SessTimeout = new TimeSpan(0, 0, System.Web.HttpContext.Current.Session.Timeout, 0, 0);

    //第一次登陆的时候插入一个用户相关的cache值,
    HttpContext.Current.Cache.Insert(key, key, null, DateTime.MaxValue, SessTimeout,
    System.Web.Caching.CacheItemPriority.NotRemovable, null);
    Session["ADMINID"] = TextBox1.Text;
    Response.Redirect("main.aspx");
}
else
{
    //重复登陆
    Response.Write("");
}
```

本栏目登载此文出于传递信息之目的,如有任何的问题请及时和我们联系!

无任何评论!

请您注意:

- 尊重网上道德,遵守中华人民共和国各项有关法律法规
- 承担一切因您的行为而直接或间接导致的民事或刑事法律责任
- 中国网游研发中心新闻留言板管理人员有权保留或删除其管辖留言中的任意内容
- 您在中国网游研发中心留言板发表的作品,中国网游研发中心有权在网站内转载或引用
- 参与本留言板即表明您已经阅读并接受上述条款

发表评论:

昵称:

联系EMAIL: