

### 相关主题

RECOMMEND ARTICLE

- ▶ 在ASP.NET 2.0中建立站点导航层次
- ▶ JSP和JSF双剑合并 打造完美Web应用
- ▶ 用ASP.NET2.0在数据库中存储二进制文件
- ▶ ASP.NET中上传文件到数据库
- ▶ ASP.NET定制简单的错误处理页面
- ▶ 基于JSF技术的WEB应用开发研究
- ▶ ASP.NET实现投票结果的图片进度条显示
- ▶ 圣殿骑士PHP 2007年Web开发技术预言

[MORE](#)

### 推荐文章

RECOMMEND ARTICLE

- ▶ 数据广播方案的优化
- ▶ 网络游戏的位置同步
- ▶ 游戏音乐制作案例之《战火 红色警戒》音效制作揭秘
- ▶ 英雄连Online 原画
- ▶ 游戏音乐制作案例之《乱武天下》
- ▶ 游戏音乐制作案例之《诛仙》
- ▶ 《鹿鼎记》最新原画
- ▶ MIDP2.1规范的新特性

[MORE](#)

### 热门文章

HOT ARTICLE

- ▶ [电子书下载]游戏设计 — 原理与实践
- ▶ [电子书下载]网络游戏开发
- ▶ 游戏设计全过程
- ▶ [电子书下载]游戏设计技术
- ▶ [电子书下载]游戏设计理论
- ▶ CS游戏人物模型制作教程
- ▶ CG人物插画基本流程
- ▶ [转贴]MAX高级人头教程

[MORE](#)

您的位置: WEB技术

文章标题	ASP.NET实现投票结果的图片进度条显示		
来源:	[ ogdev ]	浏览:	[691]

一个投票功能模块少不了查看投票结果,用进度条显示各个投票结果可以起到一目了然的效果。以下是我的方法,请大家不吝赐教:

- 1: 做一张图片用于做进度条,只需要很小的一个图片就可以了,如高20px,宽1px。
- 2: 在要显示进度条的单元格中插入image控件,其imageUrl设置为已做好的图片的位置。

3: 用一个dataReader对象dr保存取出的各项票数,用一个int型变量sum保存取出的总票数,各项分别再定义一个double型变量用来保存单项票数除以( / )总票数的结果(小数),再定义一个int型的变量来保存最终要显示的进度条的长度(用前面那个double型变量\*用来显示进度条的单元格的长度,然后强制转换为int型),将长度赋值给图片的width属性即可,以下为我的代码片段,显示四个进度条:

```
SqlCommand cmd=new SqlCommand("select * from TvoteNum order by Vi d",con); //查出各项的投票结果的sql语句
SqlDataReader dr=cmd.ExecuteReader();
```

```
.....
SqlCommand cmd1=new SqlCommand("select sum(Vnum) from TvoteNum",con1); //查出总票数的sql语句
int sum=Convert.ToInt32(cmd1.ExecuteScalar());
```

```
.....
dr.Read(); //读datareader对象的第一条记录
this.s.Label1.Text=dr.GetInt32(1).ToString(); //第一项的票数
double w1=(Convert.ToDouble(this.s.Label1.Text)/sum); //此项票数占总票数的百分比
int wd1=(int)(w1*310); //转化为具体像素,310为要用来显示进度条的单元格长度
this.s.Image1.Width=wd1; //赋值给图片的宽度
dr.Read(); //读第二条记录
this.s.Label2.Text=dr.GetInt32(1).ToString();
double w2=(Convert.ToDouble(this.s.Label2.Text)/sum);
int wd2=(int)(w2*310);
this.s.Image2.Width=wd2;
```

```
dr.Read(); //读第三条记录
this.s.Label3.Text=dr.GetInt32(1).ToString();
double w3=(Convert.ToDouble(this.s.Label3.Text)/sum);
int wd3=(int)(w3*310);
this.s.Image3.Width=wd3;
```

```
dr.Read(); //读第四条记录
this.s.Label4.Text=dr.GetInt32(1).ToString();
double w4=(Convert.ToDouble(this.s.Label4.Text)/sum);
int wd4=(int)(w4*310);
this.s.Image4.Width=wd4;
```

本栏目登载此文出于传递信息之目的,如有任何的问题请及时和我们联系!

无任何评论!

请您注意:

- 尊重网上道德,遵守《全国人大常委会关于维护互联网安全的决定》及中华人民共和国其他各项有关法律法规
- 尊重网上道德,遵守中华人民共和国的各项有关法律法规
- 承担一切因您的行为而直接或间接导致的民事或刑事法律责任
- 中国网游研发中心新闻留言板管理人员有权保留或删除其管辖留言中的任意内容
- 您在中国网游研发中心留言板发表的作品,中国网游研发中心有权在网站内转载或引用
- 参与本留言即表明您已经阅读并接受上述条款

发表评论:

昵称:

联系EMAIL:



