

相关主题

RECOMMEND ARTICLE

- ▶ 在ASP.NET 2.0中建立站点导航层次
- ▶ JSP和JSF双剑合并 打造完美Web应用
- ▶ 用ASP.NET2.0在数据库中存储二进制文件
- ▶ ASP.NET中上传文件到数据库
- ▶ ASP.NET定制简单的错误处理页面
- ▶ 基于JSF技术的WEB应用开发研究
- ▶ ASP.NET实现投票结果的图片进度条显示
- ▶ 圣殿骑士PHP 2007年Web开发技术预言

[MORE](#)

推荐文章

RECOMMEND ARTICLE

- ▶ 数据广播方案的优化
- ▶ 网络游戏的位置同步
- ▶ 游戏音乐制作案例之《战火 红色警戒》音效制作揭秘
- ▶ 英雄连Online 原画
- ▶ 游戏音乐制作案例之《乱武天下》
- ▶ 游戏音乐制作案例之《诛仙》
- ▶ 《鹿鼎记》最新原画
- ▶ MIDP2.1规范的新特性

[MORE](#)

热门文章

HOT ARTICLE

- ▶ [电子书下载]游戏设计 — 原理与实践
- ▶ [电子书下载]网络游戏开发
- ▶ 游戏设计全过程
- ▶ [电子书下载]游戏设计技术
- ▶ [电子书下载]游戏设计理论
- ▶ CS游戏人物模型制作教程
- ▶ CG人物插画基本流程
- ▶ [转贴]MAX高级人头教程

[MORE](#)

您的位置: WEB技术



文章标题	ASP.NET定制简单的错误处理页面		
来源:	[ogdev]	浏览:	[841]

通常web应用程序在发布后,为了给用户一个友好界面和使用体验,都会在错误发生时跳转至一个自定义的错误页面,而不是asp.net向用户暴露出来的详细的异常列表。

简单的错误处理页面可以通过web.config来设置

```
<customErrors mode="RemoteOnly" defaultRedirect="GenericErrorPage.htm">
  <error statusCode="403" redirect="NoAccess.htm" />
  <error statusCode="404" redirect="FileNotFoundException.htm" />
</customErrors>
```

如果想通过编程的方式来呈现错误原因,可以通过Page_Error事件来做这件事。

另一种方式则可以通过Global.asax来实现,我觉得这种方式较为方便,另外如果能结合一个单独的更加友好的页面,则看起来更舒服一些:

Global.asax (如果需要,可以记录错误日志)

```
void Application_Error(object sender, EventArgs e)
{
  Exception objErr = Server.GetLastError().GetBaseException();
  string error = "发生异常页: " + Request.Url.ToString() + "<br>";
  error += "异常信息: " + objErr.Message + "<br>";
  Server.ClearError();
  Application["error"] = error;
  Response.Redirect("~/ErrorPage/ErrorPage.aspx");
}
ErrorPage.aspx
```

```
protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)
{
  ErrorMessageLabel.Text = Application["error"].ToString();
}
```

当最终用户使用应用程序的时候,他们可能不想知道错误的原因,这个时候,我们可以通过复选框来实现,是否呈现错误的原因。可将Label放在一个div中,然后用复选框来决定是否呈现div






```
<script language="javascript" type="text/javascript">
<!--
function CheckError_onclick() {
  var chk = document.getElementById("CheckError");
  var divError = document.getElementById("errorMsg");
  if(chk.checked)
  {
    divError.style.display = "inline";
  }
  else
  {
    divError.style.display = "none";
  }
}
// -->
</script>
```



我们可以对errorpage这页做一些更亲切的设计，让人看起来更舒服些。

本栏目登载此文出于传递信息之目的，如有任何的问题请及时和我们联系！

无任何评论!

<p>请您注意:</p> <ul style="list-style-type: none"><input checked="" type="checkbox"/> 尊重网上道德，遵守《全国人大常委会关于维护互联网安全的决定》及中华人民共和国其他各项有关法律法规<input checked="" type="checkbox"/> 尊重网上道德，遵守中华人民共和国的各项有关法律法规<input checked="" type="checkbox"/> 承担一切因您的行为而直接或间接导致的民事或刑事法律责任<input checked="" type="checkbox"/> 中国网游研发中心新闻留言板管理人员有权保留或删除其管辖留言中的任意内容<input checked="" type="checkbox"/> 您在中国网游研发中心留言板发表的作品，中国网游研发中心有权在网站内转载或引用<input checked="" type="checkbox"/> 参与本留言即表明您已经阅读并接受上述条款	<p>发表评论:</p> <p>昵称: <input type="text"/> <input type="button" value="GO"/></p> <p>联系EMAIL: <input type="text"/></p> <p>    </p> <p><input type="text"/></p>
--	---

[关于我们](#) - [免责声明](#) - [联络热线](#) - [申请链接](#) - [站点地图](#) - [网站帮助](#)

Copyright © 2004-2007 盛趣信息技术(上海)有限公司 All rights reserved.
OGDEV.NET -- 网络游戏研发网 最佳分辨率 1024×768