阅读新闻

背景：

Digital Game-Based Learning for Kids and Students Edutainment

[日期：2006-09-14] 来源： 作者： [字体：大 中 小]

pdf下载

阅读： 次
录入：zhangrujing

【 推荐 】 【 打印 】

上一篇：Collaboration and Learning within
下一篇：数字化游戏学习的发展及展望

相关新闻

本文评论 全部评论

发表评论

点评： 字数
姓名： 发 表

- 尊重网上道德，遵守中华人民共和国的各项有关法律法规
- 承担一切因您的行为而直接或间接导致的民事或刑事法律责任
- 本站管理人员有权保留或删除其管辖留言中的任意内容
- 本站有权在网站内转载或引用您的评论
- 参与本评论即表明您已经阅读并接受上述条款

免责声明：本站所有资源均仅供从事教育游戏研究使用，如果侵犯了你的权益，请通知我们更正。
联系邮箱：eegamennu@yahoo.com.cn
南京师范大学教育游戏研究中心 Copyright © 2006－2007

中国教育技术协会信息技术教育专业委员会支持

Powered by DET,NJNU