

论文

胡伊青加的游戏理论

[全文pdf下载](127KB)

摘要:

胡伊青加的游戏概念有三个层次:广义的游戏泛指活动者以活动自身为内在目的的虚拟活动(包括个体游戏和群体游戏);中义的游戏指群体游戏--某个群体在特定的休闲时空中按特定规则进行的社会性游戏;狭义的游戏仅指竞争游戏--参与者的目的在于满足追求优越及其他相关心理需求的具有竞争性的群体游戏.胡伊青加的游戏理论主要是关于群体游戏尤其是竞争游戏的学说,他的游戏理论的普适性还有待进一步论证.并且,他关于游戏的内在目的论--"以(活动)本身为目的"--内含着将手段与目的混为一谈的逻辑错误,其语言表述尚不够精确.

关键词: 胡伊青加 游戏 群体游戏 竞争游戏 内在目的论 虚拟论 规则论 竞争论

Abstract:

Keywords:

收稿日期 修回日期 网络版发布日期

DOI:

基金项目:

通讯作者:

作者简介:

参考文献:

本刊中的类似文章

扩展功能

本文信息

- ▶ Supporting info
- ▶ PDF(127KB)
- ▶ [HTML全文]
- ▶ 参考文献

服务与反馈

- ▶ 把本文推荐给朋友
- ▶ 加入我的书架
- ▶ 加入引用管理器
- ▶ 引用本文
- ▶ Email Alert
- ▶ 文章反馈
- ▶ 浏览反馈信息

本文关键词相关文章

- ▶ 胡伊青加
- ▶ 游戏
- ▶ 群体游戏
- ▶ 竞争游戏
- ▶ 内在目的论
- ▶ 虚拟论
- ▶ 规则论
- ▶ 竞争论

本文作者相关文章