



## 相关主题

RECOMMEND ARTICLE

- 你必须知道的.NET之接口和抽象类
- ASP.Net中利用CSS实现多界面两法
- 将ASP页面转换成HTML静态页面的方法
- ASP.NET技术获取IP与MAC地址的方法
- ASP.NET移动开发之SelectOnList控件
- ASP.NET中为GridView添加删除提示框
- 理解ASP.NET与客户端缓存之HTTP协议
- ASP.NET中Session的状态保持方式浅议

MORE

## 推荐文章

RECOMMEND ARTICLE

- 游戏音乐制作案例之《战火 红色警戒》音效制作揭秘
- 英雄连Online 原画
- 游戏音乐制作案例之《乱武天下》
- 游戏音乐制作案例之《诛仙》
- 《鹿鼎记》最新原画
- MDP2.1规范的新特性
- 3D游戏编程入门经典(6)
- Introduction to 3d game engine design using directx-9 and c#(10)

MORE

## 热门文章

HOT ARTICLE

- [电子书下载]游戏设计 — 原理与实践
- [电子书下载]网络游戏开发
- 游戏设计全过程
- [电子书下载]游戏设计技术
- [电子书下载]游戏设计理论
- CS游戏人物模型制作教程
- CG人物插画基本流程
- [转贴]MAX高级人头教程

MORE

您的位置: .NET



文章标题	ASP.Net中利用CSS实现多界面两法		
来源:	[ ogdev ]	浏览:	[ 552 ]

通过使页面动态加载不同CSS实现多界面 (类似于这个blog)

方法一:

以下是引用片段:

```
<%@page language="C#"%>
<%import namespace="System.Data"%>
<script language="c#" runat="server">
public void page_load(Object obj,EventArgs e)
{
//创建服务器端控件.
//指定的标记"LINK"初始化此类的新实例.
HtmlGenericControl objLink=new HtmlGenericControl("LINK");
objLink.ID=ID;
objLink.Attributes["rel"]="stylesheet";
objLink.Attributes["type"]="text/css";
objLink.Attributes["href"]="portal.css";

//此控件不产生任何可见输出,仅作为其他控件的容器,可在其中添加,插入或删除控件.
MyCSS.Controls.Add(objLink);
}
</script>
<html>
<head>
<title>c#</title>
<asp:placeholder id="MyCSS" runat="server"></asp:placeholder>
</head>
<body bgcolor="#ffcc66" style="FONT:9pt">
<form runat="server">

</form>
</body>
</html>
```

通过动态设置页面所有同类型控件的样式来该界面:

方法二:

可以通过改变WEB控件的CssClass属性,可方便地设置和修改控件的样式。

但在实际开发过程中,一个个地设置控件的CssClass属性,非常繁琐,所以此思路应用不广。

但下面的代码段演示了一次性改变页面所有同类型控件的样式的方法,可以实现简单的SKIN等功能。

代码如下:

以下是引用片段:

```
public void page_load(Object obj,EventArgs e)
{
if(!Page.IsPostBack){
//为页面的所有控件设置样式.
SetCSS(Page.Controls);
}
}
private void SetCSS(System.Web.UI.ControlCollection vControls)
{
for(int i=0;i<vControls.Count;i++)
{
System.Web.UI.Control vControl=vControls[i];

//得到控件的类型
//可增加控件类型及相应处理方法
string PType=vControl.GetType().Name;
switch (PType)
{
case "TextBox":
TextBox_CSS ((TextBox) vControl);
break;
```

```

case "Button":
//Button_CSS ((Button) vControl);
break;
case "DataGrid":
//DataGrid_CSS ((DataGrid) vControl);
break;
}
if(vControl.Controls.Count>0)
SetCSS(vControl.Controls);
}
}

private void TextBox_CSS(TextBox tb){
tb.CssClass="TextBox_show";
}

<form runat="server">
<asp:textbox id="Search1" runat="server"/>
<asp:textbox id="Search2" CssClass="INPUT" runat="server"/>
</form>

```

本栏目登载此文出于传递信息之目的，如有任何的问题请及时和我们联系！

无任何评论！

<p><b>请您注意：</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input checked="" type="checkbox"/> 尊重网上道德，遵守《全国人大常委会关于维护互联网安全的决定》及中华人民共和国其他各项有关法律法规</li> <li><input checked="" type="checkbox"/> 尊重网上道德，遵守中华人民共和国的各项有关法律法规</li> <li><input checked="" type="checkbox"/> 承担一切因您的行为而直接或间接导致的民事或刑事法律责任</li> <li><input checked="" type="checkbox"/> 中国网游研发中心新闻留言板管理人员有权保留或删除其管辖留言中的任意内容</li> <li><input checked="" type="checkbox"/> 您在中国网游研发中心留言板发表的作品，中国网游研发中心有权在网站内转载或引用</li> <li><input checked="" type="checkbox"/> 参与本留言即表明您已经阅读并接受上述条款</li> </ul>	<p><b>发表评论：</b></p> <p>昵 称： <input style="width: 100%;" type="text"/> <input type="button" value="GO"/></p> <p>联系EMAIL: <input style="width: 100%;" type="text"/></p> <p style="text-align: center;">      </p> <div style="border: 1px solid gray; height: 40px; width: 100%;"></div>
---	---

关于我们 - 免责声明 - 联络热线 - 申请链接 - 站点地图 - 网站帮助

Copyright © 2004-2007 盛趣信息技术（上海）有限公司 All rights reserved.  
OGDEV.NET -- 网络游戏研发网 最佳分辨率 1024×768