

jn 标题 jn 内容

搜索

校内公告

更多...

讲座信息

更多...

一周十大

- 中德学院四名同学荣获德国总统奖学金
- 我校张文斌同学见义勇为受表彰
- 建筑工程系招聘
- 苗夺谦教授论文入选“中国百篇最具影响优...
- 同济大学携手NEC共建RFID创新中心
- 关于2008年意大利都灵理工大学奖学金申请...
- “时代建筑 2007建筑中国年度点评”发布(...)
- 新闻信息工作先进集体、先进个人受表彰(...)
- 学校在嘉定校区举办毕业生就业招聘会
- 我校研究生培养过程质量接受上海市检查

新闻专题

更多...

- 学习十七大精神
- 本科教学评估
- 创建节约型校园
- 百年校庆
- 西部志愿者

相关链接

---校内链接---

---高校媒体---

---媒体链接---

同济大学新闻网 → 校内公告

Print Pre

2008年（首届）全国高校文科类大学生计算机设计大赛
相关通知

【来源】教务处 【发表时间】2008-2-29 【浏览次数】627

一、大赛时间、地点

1. 时间：2008年7月28—31日，28日全天报到，29—30日举行决赛，31日返回
2. 报到地点：湖北省武汉市珞喻路152号华中师范大学桂苑宾馆
3. 大赛场馆：华中师范大学计算机科学系（九号楼-理科大楼）

如有变动以本赛事网站（<http://cs.ccn.u.edu.cn>）通知为准。

二、大赛内容和规程

1. 大赛内容

本赛事以教育部高等教育司组织制订编写的《高等学校文科类专业大学计算机教学基本要求（2006年版）》（以下简称“基本要求”，高等教育出版社2006年10月第1版，ISBN 7-04-020492-4）为指导。2008年大赛按竞赛内容分为4组：

- (1) 学习平台设计组。比赛内容包括：学习交流网站、数据库管理系统、CAI教学课件、虚拟实验平台等。
- (2) 媒体制作设计组。比赛内容包括：平面媒体、立体媒体，二维或三维动画等。
- (3) 电子艺术设计组。比赛内容包括：电子音乐、校园生活DV、虚拟现实场景等。
- (4) ScienceWord软件应用组。比赛内容包括：各类教学教案设计等。

2. 大赛规程

- (1) 大赛作品内容健康、积极向上，符合国家宪法和相关法律、法规。
 - (2) 大赛作品题目参考本通知的大赛内容项，在承办单位所在地进行决赛，此前各院校或地区可采取相应的预赛。
 - (3) 决赛作品必须为原创作品，在提交作品时，同时提交该作品的源代码及源文件；不得抄袭或由他人代做。
 - (4) 参赛院校应责成有关职能部门负责参赛作品的组织、培训以及内容审核等工作，并由该学校相关部门签发参加决赛的文件。
 - (5) 本赛事的决赛评审专家由大赛组织委员会聘任。
 - (6) 承办单位应邀请相关法律机构进行决赛现场监督，保证本赛事的透明、公平、公正和权威性。
 - (7) 决赛作品采取抽签制排出顺序，现场演示时间为15分钟，专家针对作品的原创性、创新性和源代码提问并由参赛队现场答辩20分钟。
 - (8) 决赛作品的文件应做好杀毒处理，大小不得超过740MB，刻制成一张光盘提交给大赛组委会。
3. 本次大赛指定的软件环境及工具
 - (1) Windows XP;
 - (2) Dreamweaver8.0, Authorware7.0, Access2003, SQL Sever 2003;
 - (3) Photoshop9.0, Flash8.0, 3D MAXs9.0, Premiere7.5, Maya8.5, Creator3.0, CAD;
 - (4) Cakewalk Sonar 6.0, Steinberg Nuendo 3.0, Adobe Audition 2.0
 - (5) ScienceWord5.0（在竞赛网站——<http://cs.ccn.u.edu.cn>上下载）
 - (6) 常用编程软件等。

4. 版权与出版

参加决赛作品的版权由作品制作者和大赛组织委员会共同所有。

三、组织领导

首届大赛由组织委员会统筹领导，组织委员会由主办、承办、协办单位和教育行政部门有关负责人组成，下设命题委员会、评比委员会、会务委员会。

(具体组成名单省略)

四、组队和报名

1. 组队方式

以校为单位组队参赛，每队由3人组成（不含指导教师，指导教师为1-2人），每队只能提供一个参赛作品。各院校至多只能选派2支队伍参赛。

指导教师可从事赛前辅导和参赛的组织工作，但在竞赛期间必须回避参赛队员，不得进行现场指导或参与现场讨论及答辩，否则按违反规则处理。

2. 参赛选手资格

参赛对象为2008年度在校的哲学、经济学、法学、教育学（含体育学类）、文学（含艺术类）、历史学、管理学等门类各专业各年级的本科生。参赛学生必须携带学生证、身份证。研究生及不属于以上各门类的本科学生不属参赛之列。

不符合参赛资格的选手不得参赛，一经发现即取消参赛资格；若得奖后发现，将取消获奖资格并追回有关奖品、证书，并按照竞赛章程进行处罚。

3. 报名注意事项

参赛选手须填写报名表，并注明参赛项目。请将报名表、身份证及学生证复印件、2寸彩色免冠照片2张（照片背面写上学校名和选手姓名，供制作证件用）一并寄到大赛筹备处。上述材料不全者，不予受理。报名截止日期为2008年4月30日，逾期视为自动放弃。

报名表及相关的表格请在大赛网站下载。

4. 大赛筹备处联系方式

(1) 通讯地址：武汉市华中师范大学计算机科学系； 邮政编码：430079

联系人：李晶 联系电话：027-67867687（办公室） 027-63902984（小灵通）

电子信箱：lee_king8@hotmail.com

张维 联系电话：13036118486

电子信箱：zwccnu@yahoo.com.cn

传真：027-67868318

(2) 通讯地址：北京高等教育出版社； 邮政编码：100029

联系人：孙惠丽 联系电话：010-58581459（办公室） 13910061051

电子信箱：sunhl@hep.com.cn

传真：010-58556023

五、评奖办法

1. 全国竞赛组委会评比委员会聘请专家组成本赛事评委会，按照比赛内容分小组进行评审，每组评审专家人数不少于5人，评审专家将按统一标准从决赛作品中评选出各组的全国一等奖、二等奖和三等奖，每组设一等奖3名，二等奖6名，三等奖9名。其余参加决赛队均获得优胜奖。本赛事设组织奖若干名；精神文明奖若干名。

2. 一、二、三等奖及优胜奖均颁发获奖证书。

3. 参赛队的指导教师一律不得参加作品评审和决定获奖名次的工作。

4. 对违反竞赛章程的参赛队，一经发现，取消参赛资格，获得的成绩无效，并对所在院校相关部门予以警告和通报，并取消该校的参赛资格。对违反作品评审和评奖工作规定的评奖结果，全国竞赛组委会不予承认。

六、大赛经费

本届大赛经费由主办、承办和协办单位共同筹集。大赛统一安排食宿，费用自理，每支参赛队在报到时每人交纳参赛费350元。大赛期间的比赛场地，由承办单位提供。

请各院校根据本通知精神积极组织参赛队伍，踊跃参加本届计算机技能大赛。其它有关事宜，可向大赛筹备处询问。

本次大赛的解释权属大赛组织委员会。赛事的未尽事宜将在后续竞赛中另行制定。