

多媒体技术及应用

CBT动画制作系统中关键技术的研究及实现

王正俊, 顾宏斌

(南京航空航天大学信息科学与技术学院, 南京 210016)

收稿日期 修回日期 网络版发布日期 2007-3-1 接受日期

摘要 目前纸质的飞机系统图、原理图矢量化方法用基本的矢量图元按其位置来再现原始图, 从而导致矢量后图中各符号整体信息丢失问题, 该文提出的自动符号识别方法可有效地解决该问题, 此外改进多级缓冲显示技术不但可有效地解决CBT中系统图、飞机原理图的快速显示, 而且也保证图形可连续光滑滚动和消除放缩拖动时屏幕闪烁现象。

关键词 [纸质图](#) [矢量图](#) [符号识别](#) [CBT](#)

分类号

DOI:

对应的英文版文章: [2007-5-075](#)

通讯作者:

作者个人主页: 王正俊; 顾宏斌

扩展功能

本文信息

▶ [Supporting info](#)

▶ [PDF](#) (100KB)

▶ [\[HTML全文\]](#) (0KB)

▶ [参考文献\[PDF\]](#)

▶ [参考文献](#)

服务与反馈

▶ [把本文推荐给朋友](#)

▶ [加入我的书架](#)

▶ [加入引用管理器](#)

▶ [引用本文](#)

▶ [Email Alert](#)

▶ [文章反馈](#)

▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

▶ [本刊中 包含“纸质图”的 相关文章](#)

▶ 本文作者相关文章

· [王正俊](#)

· [顾宏斌](#)