



当前位置：四川动漫研究中心 > 课题研究 > 课题发布

【课题研究】

课题发布

课题管理

相关下载

公示：四川动漫研究中心2016年度拟立项项目表

发表时间：2016-06-01 16:52:13

文章来源：

四川动漫研究中心2016年度拟立项项目表

项目编号	项目名称	项目 负责人	承担单位
DM201601	《万籁鸣》研究	李保传	杭州师范大学
DM201602	世界各国动漫、游戏分级制翻译研究报告	葛书艺	成都航空职业技术学院
DM201603	“异质性的观看：白南准的动态影像布局”系列研究	郭春宁	中国人民大学
DM201604	四川动画产业发展对策研究	张 娟	成都大学
DM201605	动画短片《回家过年》	罗世玉	成都大学
DM201606	动画材料作为动画美学维度	刘书亮	中国传媒大学
DM201607	儿童文学创作与动漫产业结合研究	唐红英	成都大学
DM201608	儿童定格动画创作	周 舟	西南民族大学
DM201609	虚拟美术馆沉浸式体验的开发与研究	牟文虎	川音美术学院
DM201610	基于沉浸式VR技术的虚拟教育系统研究与开发	董凯宁	四川大学
DM201611	中国教育动画的创作与研究现状、问题与对策	陈树超	华东师范大学
DM201612	动漫游戏对青少年自我意识的影响	沈潘艳	西南科技大学
DM201613	国产动画的美育功能研究	陈 了	川音美术学院
DM201614	泸县宋代墓葬石刻三维还原技术研究	张 晓	四川师范大学
DM201615	“一带一路”视域下的动漫产业发展本土化策略研究	黄莓子	四川传媒学院

DM201616	故事漫画《六世达赖仓央加措》	冯 戈	西华大学
DM201617	《西游记》在中国动画电影中的历史呈现	秦晓琳	西安建筑科技大学
DM201618	基于角色表演的原画设计研究	任龙泉	重庆文理学院
DM201619	国产影视动画中的民俗影像研究	蒋 茜	四川省艺术研究院
DM201620	近十年中国动画电影音乐研究	景 鹏	成都大学
DM201621	3D打印技术在动画中的应用研究	钟 骥	成都大学
DM201622	古蜀神话传说的动漫形象转化	陈 雯	成都大学
DM201623	中国动画音乐的民族化研究	唐 榕	成都大学
DM201624	结合动漫元素的阿坝州藏羌走廊地区旅游纪念品创作研究	张钰粮	成都大学
DM201625	动漫艺术与交互技术激活博物产业方式研究	彭 然	成都理工大学
DM201626	基于技能大赛的职业院校教学改革研究——以2016四川省高职学生动漫制作技能大赛为例	张治彬	成都艺术职业学院
DM201627	中国动漫语言的认知语用研究	李 朝	四川大学锦城学院
DM201628	动画专业CDIO教学改革与校企合作的综合研究	刘移民	成都东软学院
DM201629	“互联网+”时代动画的新属性研究 ——以交互性为例	杨 磊	成都大学