

首 页 中心简介 新闻公告 课题研究 动态资讯 成果展示 动画学院 协同创新中心 成都大学数字动漫体验馆



当前位置：四川动漫研究中心 > 课题研究 > 课题发布

【课题研究】

动漫研究中心2015年度立项项目表

发表时间：2015-07-07 10:25:34

文章来源：

课题发布

课题管理

相关下载

项目编号	项目名称	项目负责人	承担单位	项目类型	项
DM201501	游戏美术专业校企合作模式研究	王 翔	四川音乐学院	重点课题	
DM201502	儿童预防性侵害教育绘本开发研究(5-8岁)	王岩松	成都大学	重点课题	
DM201503	动漫游戏与新媒体技术的融合研究	马丽娃	成都大学	一般课题	
DM201504	分类应变限制下衣片自适应动态服装仿真研究	侯 进	西南交通大学	一般课题	
DM201505	基于动漫游戏人才培养框架下的绘画基础教学模块改革和评估体系研究	邓育林	四川音乐学院	一般课题	
DM201506	四川高校“游戏美术人才储备与培养模式”研究	高中立	四川音乐学院	一般课题	
DM201507	游戏理论课程内容体系构建研究	李 茂	四川大学	一般课题	
DM201508	移动网络技术下的手机漫画	冯 戈	西华大学	一般课题	
DM201509	城镇化进程中乡村儿童动漫阅读的现状及推广对策 ——基于四川省彭州市的调查研究	周 英	西华大学	一般课题	
DM201510	成都游戏产业的成长路径与发展策略研究	周红亚	西华大学	一般课题	
DM201511	动漫游戏知识产权研究	赵 珂	成都理工大学	一般课题	
	面向游戏产业的动漫人才培养研				

DM201512	究	向朝楚	成都大学	一般课题
DM201513	中国传统文化在动漫游戏产业中的运用研究	侯李游美	成都大学	一般课题
DM201514	高校创建动漫形象品牌授权的孵化式教学实践与研究	冯元章	重庆工商大学	一般课题
DM201515	高职动漫专业产业型人才培养模式创新研究与实践	陈茂涛	重庆科创职业学院	一般课题
DM201516	吴应炬动画电影音乐研究	雍晓兰	乐山师范学院	一般课题
DM201517	动漫游戏人才校企合作培养模式的研究	王 中	四川艺术职业学院	一般课题
DM201518	中国当代绘画在实验动画创作中的应用研究	李濯缨	成都大学	一般课题
DM201519	基于3D打印的定格动画制作技术研究	倪泰乐	四川工商职业技术学院	一般课题
DM201520	四川非物质文化遗产在动漫产业中的转化与应用研究	陈 果	四川艺术职业学院	一般课题
DM201521	日本动漫产业发展对我国动漫产业的启示	杨柳川	成都大学	一般课题
DM201522	汉服娃娃卡通雕塑形象设计创新性研究	吕瑞娟	四川师范大学	一般课题
DM201523	动漫广告在农产品品牌塑造中的应用价值研究	刘 颖	四川农业大学	一般课题
DM201524	唐卡风格动画艺术短片《新千年梁祝》制作	赵 刚	成都东软学院	自筹课题
DM201525	电子游戏对电影叙事的影响	尧荣芝	成都理工大学	自筹课题
DM201526	公益广告动画的宣传引导功能研究	吴颀雪	成都大学	自筹课题
DM201527	大数据时代下中国传统春节文化的动漫研究	邓 娜	成都大学	自筹课题
DM201528	环境景观文化与新媒体艺术融合服务旅游产业的研究	牛丽梅	成都大学	自筹课题
DM201529	以非遗羌族文化为主的动漫旅游文化衫设计	姜 旭	四川文化产业职业学院	自筹课题