



## 游戏原画设计

[首页](#) | [教学大纲](#) | [教学日历](#) | [演示文稿](#) | [教学录像](#) | [教学案例](#) | [文献资源](#)

### 文献资源

配套参考用书:

- 《人体解剖造型基础》2011年12月, ISBN 978-7-5494-0255-7/J.1444广西美术出版社, 王炳耀著  
《伯里曼人体结构绘画教学》2008年1月, ISBN 7-60674-065-1/J.48广西美术出版社, (美) 乔治·伯里曼著  
《奇幻世界绘画艺术》2012年2月, ISBN 978-7-5356-4845-7湖南美术出版社 (美) 芬利·考恩著  
《奇幻卡通创作技法奇幻建筑篇》2011年5月, ISBN 978-7-5006-9824-1中国青年出版社  
(美) 罗布·亚历山大著