

体育与运动科学

## 乒乓球高抛发球仿真系统的研制

房杰<sup>1</sup>, 张辉<sup>2</sup>, 杨均匀<sup>3</sup>

1. 南京理工大学体育部, 江苏南京 210094;
2. 上海体育学院体育教育训练学院, 上海 200438;
3. 南京理工大学动力工程学院, 江苏南京 210094

收稿日期 2009-8-13 修回日期 网络版发布日期 接受日期

**摘要** 从乒乓球发球的抛球、拍击球、球飞行、球与球台碰撞4个过程进行建模, 编写高抛发球的动态仿真软件, 研究各种因素(例如抛球高度、抛球角度、触球点、发球线路等)对发球飞行弧线的影响。实验结果表明: 发球时, 球抛得越高, 飞行弧线会越高、越长。

**关键词** [乒乓球](#) [高抛发球](#) [飞行弧线](#) [仿真](#) [模拟](#)

**分类号** [G 808.1](#)

**DOI:**

**通讯作者:**

**作者个人主页:** [房杰<sup>1</sup>](#); [张辉<sup>2</sup>](#); [杨均匀<sup>3</sup>](#)

### 扩展功能

#### 本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF](#) (545KB)
- ▶ [\[HTML全文\]](#) (OKB)
- ▶ [参考文献\[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

#### 服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

#### 相关信息

- ▶ [本刊中 包含“乒乓球”的 相关文章](#)
- ▶ 本文作者相关文章

- [房杰](#)
- [张辉](#)
- [杨均匀](#)