

暴力电子游戏对攻击行为及相关变量的影响

郑宏明, 孙延军

首都师范大学心理系, 北京 100037

收稿日期 2005-4-4 修回日期 网络版发布日期 接受日期

摘要 文章综述了暴力电子游戏对攻击行为及相关变量影响的测量方法和实证研究结果, 分析了这种影响的心理机制和特点, 文章认为对这种心理机制的理论探讨经历了四个阶段, 元分析表明暴力电子游戏增加了游戏者的攻击行为、攻击认知、攻击情感、生理唤醒, 最后文章指出以往研究中存在的问题和未来可能的发展方向

关键词 [暴力电子游戏](#) [攻击](#) [攻击行为](#)

分类号 [B849:C91](#)

DOI:

对应的英文版文章: [060220](#)

通讯作者:

郑宏明 zhongming@126.com

作者个人主页: 郑宏明; 孙延军

扩展功能

本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF \(132KB\)](#)
- ▶ [\[HTML全文\]\(0KB\)](#)
- ▶ [参考文献\[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

- ▶ [本刊中 包含“暴力电子游戏”的相关文章](#)
- ▶ 本文作者相关文章
 - [郑宏明](#)
 - [孙延军](#)