



字体: 小 中 大 打印 推荐

数码游戏化学习学术会议 2010

内容编辑:程薇 / 网上发布: 2010-8-21 / 已经查看:353次



近十年, 随着多媒体网络技术的发展和以学生为中心教学理念的普及, 游戏化学习的研究方向也从“使学习变得有趣”转移到如何更充分利用游戏的教育潜力来促进学生的知识建构, 实现不同的教育创新。其中有些研究着重学科知识的提升, 有些则比较着重问题解决能力、创新能力等高阶能力的锻炼。

“激发学生的自主学习动机”、“提供近似真实的学习环境”和“促进学习社群的建立”等都是当今游戏化学习的研究焦点。同时, 有些学者指出, 游戏化学习的研究不能单单将眼光放在游戏设计和技术开发方面。他们认为在游戏化学习过程中必须配以适当的教学法, 在老师的促进下同学才能更有效地把自己的游戏经验转化为学习经验。

本会议欢迎来自海内外的华人学者、研究生、前线教师, 群策群力, 对教育游戏各方面问题展开讨论和交流。

会议主题

利用游戏促进教育创新

论文投稿主题包含, 但不局限于以下领域

数码游戏化学习的理论研究

数码游戏化学习的设计与开发

数码游戏化学习的应用与评价研究

数码游戏化学习与青少年发展

数码游戏化学习与其它网络技术的融合

数码游戏化学习面临的问题

主办单位

华人探究学习学会

每周推荐

教育技术学本科专业人才培养模式创新研究
徐州师范大学公开招聘教育技术学特聘教授
徐州师范大学信息传播学院进人计划及人才引进政策
信息化教育理论体系的形成与发展
徐州师范大学2010年硕士研究生调剂信息
中国教育技术学科网招聘栏目主持人
徐州师范大学2010年教育技术学硕士研究生招生信息
第八届教育技术国际论坛论文集正式出版
《中国电化教育》《电化教育研究》双双被评定 ...
中国教育技术改革发展三十年

本类栏目最新更新

- 2011年第四届智能计算技术与自动化国际会议
- 2011 IEEE信息系统与计算智能国际会议ICISCI
- 第二届全国数字媒体专业规范建设研讨会
- 国际科技信息委员会2011年夏季年会(ICSTI 2011)
- 2011年Web信息系统与Web挖掘国际会议, 2011 ...
- 2010年亚太信息网络与数字内容安全会议(A ...
- 第四届(2011年)中国信息技术应用学术论文征文
- 第六届全国教育技术博士生论坛即将召开
- 关于举办2010教育“云服务”暨校园优质数字 ...
- GCCCE2011将于2011年5月29日—31日在浙江大 ...

重要日期

投稿截止日期：2010年8月25日

论文录用通知：2010年10月10日

论文修订日期：2010年10月22日

会议日期

2010年12月8日-9日

会议地点

广东佛山

会议网站及联系方式

<http://caite.fed.cuhk.edu.hk/DGL/index.php>

电邮：caite@cuhk.edu.hk 电话：(852) 2603 6729

投稿形式

1. 《数码游戏化学习学术会议 2010》投稿可分为长篇小说、短篇小说及张贴论

长篇小说以8页为限，短篇小说与张贴论文则分别为4页及2页。

长篇及短篇小说必须附有文稿题目、作者姓名、作者单位、不多于120字之摘要及不多于五字之关键词。

张贴论文则须附有论文题目、作者姓名、作者单位、不多于五字之关键词（如需要，可附不多于120字之摘要）。

2. 为鼓励前线老师参与，大会特设“教师论坛”。“教师论坛”投稿页数为2 - 4，版面形式要求跟论文投稿同样。

3. 所有投稿均只接受.doc格式。

4. 稿件必须写于A4白纸上，所有内容，包括文字、图像、图表，必须距离纸边一吋2.54厘米），论文范本可大会网站下载。

5. 只接受网上投稿，投稿方法请浏览大会网站

<http://caite.fed.cuhk.edu.hk/DGL/index.php> 之投稿页。

6. 论文样本可参附件或者登<http://caite.fed.cuhk.edu.hk/DGL/>，请作者必须遵守论文样本的格式。



[【 资料 】](#) [【 主页 】](#) [【 短消息 】](#) [【 订阅 】](#) [【 收藏 】](#) [【 我要发布 】](#) [【 评论 】](#)

资料下载:

● [DGL-template-chi-trad.doc](#) (资料上传时间: 2010-8-21 21:51, 资料大小: 67.5 K)
该资料已经下载 15次



该栏目还有评论的文章

- [全国教育技术学第三届博士生论坛](#)
- [全国高等学校教育技术协作委员会（CETA）第四届年会](#)