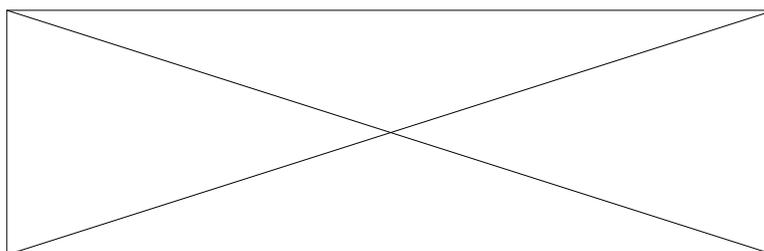


## 多媒体教学软件设计与开发

主讲教师：王志军 教授



帐号：

密码：

登陆

注册

[首页](#) > [课程介绍](#) > [授课教案](#) > [学习指导](#) > [课程内容](#) > [视频教程](#) > [课件实例](#) > [在线习题](#) > [学习资源](#) > [学生实践](#)
您的位置： [课程首页](#) >> [课程介绍](#) >> [教材建设](#) >> 正文

## 教材建设

作者：王老师 来源：原创 点击数：489 更新时间：2007-9-9 文章录入：admin

## 教师在线答疑

## 授课教师

 王志军教授  
[留言]

 毕广吉教授  
[留言]

 王慧芳教授  
[留言]

 柳彩志老师  
[留言]

 卢丽萍老师  
[留言]

 程勇老师  
[留言]

 刘哲雨老师  
[留言]

## 204工作室

 二零四工作室  
[留言]

二零四工作室在教材建设方面作出了努力，出版了1部主体教材、1套实验指导教材和19部与本

课程组相关的知识拓展性、自学辅助性教材。

教材《多媒体教学软件设计与开发》（王志军主编，高等教育出版社）已成为“十一五”国家级规划教材，这是本课程教学队伍多年的教学实践和科研成果的结晶，已通过教育部教育技术学专业教学指导委员会组织的专家评审，成为全国教育技术学专业通用教材。

## (2) 实验指导教材

课程组出版了配套的实验指导教材《多媒体教学软件开发技术丛书》（毕广吉主编，北理工大出版社），其中包括物理、化学、数学、生物、地理等基础教育方向的教学软件开发的实验案例。

## (3) 辅助性教材

几年来课程组教师出版了19部与本课程相关的知识拓展性、自学辅助性教材，推荐学生阅读。其中学生使用较多的教材包括：

《多媒体技术及应用》，等教育出版社，2003年。

《信息技术教育与多媒体课件制作》，北京理工大学出版社，2003年。

《Authorware多媒体开发程序设计与典型实例》，电子工业出版社，2003年。

《Authorware变量、函数、控件手册与范例》，人民邮电出版社，2004年。

《Authorware多媒体课件制作技术》，北京理工大学出版社，2002年。

《多媒体教学软件开发技术》，北京理工大学出版社，2003年。

《多媒体画面艺术基础》，高等教育出版社，2002年。

《信息技术教学应用》，高等教育出版社，2004年。

《计算机辅助教学》，高教出版社，2002年。

附：成果照片

## 必备插件

- Authorware Web Player
- Flash Player
- Storm Player
- Adobe Reader
- WinRAR

## 最新内容

- 定制画线
- 用几何法证明数学公式
- 打字练习
- Flash动画播放速度与缩放控制...
- 在Authorware中实现声音、...
- 高中新课改物理电学实验一...
- 光学实验预习课件设计
- “二维碰撞运动研究”网络...

## 在线调查

本课程对您的学习有多大帮助？

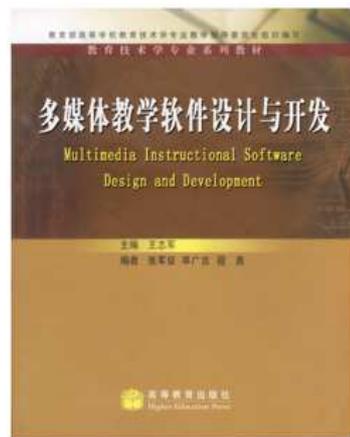
- 有很大帮助
- 有一些帮助
- 没有帮助

投票

查看

## 友情链接

- 宇风多媒体
- 5D多媒体
- 奥古多媒体
- 中国多媒体教学网
- 中国多媒体教学学报



本课程教师编著的主体教材



本课程教师编著的实践指导教材



本课程教师编著的辅助性教材

天津师范大学

建议使用: 1024\*768分辨率, Netscape5.0、IE5.5以上版本浏览器浏览本站

多媒体教学软件设计与开发网络课程开发组 版权所有 Copyright© 2000-2007, All Rights Reserved.