



- 山大首页
- 视点首页
- 山大要闻
- 视点荐读
- 视点简讯
- 学术纵横
- 学术预告
- 综合新闻
- 学院新闻
- 山大人物
- 山大日记
- 视点专题
- 高教视野
- 心灵驿站
- 互动话题
- 视点图志
- 视频新闻



视点首页 > 学术纵横 > 正文

新加坡南洋理工大学陈雪华副教授做客新闻学院

发布日期：2018年11月27日 10:54 点击次数：52

[本站讯]11月21日下午，来自新加坡南洋理工大学黄金辉传播与信息学院的陈雪华副教授来山东大学新闻学院作了题为“互动新媒体对社会行为之影响——以各类游戏情景为例”的讲座。讲座由新闻传播学院杨晓冬副研究员主持，学院的部分本科生以及研究生参加此次讲座。



讲座中，陈雪华副教授以各类游戏为例，结合自身的研究经历指出，游戏作为一种新媒体，建立了虚拟世界和现实世界之间的关联，同时游戏本身也具有多样的功能，可以发挥娱乐、教育、广告等作用。以此为基础，可以分为真正的游戏和现实生活的游戏化两种类型，而这也对人的行为产生影响。陈雪华副教授针对游戏影响人行为的原因作了具体分析。首先是心理，感知的转变导致了内心精神领域的变化，进而导致行为习惯发生变化。因此，设计游戏的时候要利用人的心理变化，达到目标媒体效应。其次是认知，陈雪华副教授通过社会学习理论指出，游戏可以影响人的行为认知，因而可以通过训练达到预期目的。第三是情感，游戏可以发泄情绪，强化情绪反应，但情绪过强可能会产生相反的结果，因此设计游戏的时候需要思考游戏本身的目的性。第四是游戏设计与情境。游戏情境会影响游戏的媒体效应。在游戏设计方面，陈雪华副教授指出，游戏设计往往要让玩家面临技巧的挑战，但在难度上要保持动态平衡与逐步递进，让玩家能够适应。游戏文本和机制之间的一致性以及游戏的动态连接是两种常见的游戏设计方式，但同时要把握受众的认知和心理，才能研发出来他们所需要的游戏。

最新发布



- 经济学院赴力诺集团洽谈校企合作
- 泰山学堂举行学伴计划交流会助...
- 赵家军教授团队在胆固醇代谢研...
- 基础医学院举办元旦师生联欢晚会
- 改革开放四十年中国古代史断代...
- 山东大学举办外国专家交流会
- 山大卫生政策中心入围CTTI高校...
- 赵明义先生先进事迹报告会在济...
- 2018年度山东大学创新创业平台...
- 学校召开教代会提案协商沟通会

视点荐读

更多

- [山大人物] 郭坦：“血脉本就是相...
- [山大人物] 安杨：踏踏实实做看似...
- [学术聚焦] 山东焦家遗址出土文物...
- [学术聚焦] 数学与交叉科学研究中...
- [学术聚焦] 改革开放40年来的中国...
- [学术聚焦] 莫言与改革开放四十年...
- [学术聚焦] 国际著名控制论专家Bri...
- [学术聚焦] 化学院邀请方维海院士...
- [学术纵横] 经济学院教师合作论文...
范晨华：爱你所爱 行你所行

新闻排行

- 山东大学举行人工智能国际联合 ...
- 山东大学与上海交通大学签署战 ...
- 山东大学、新泰市人民政府、齐 ...
- 山东大学代表团出席第十三届孔 ...
- 山大三位学者入选2018年全球高 ...
- 山东大学召开科技工作会议
- 全球汉籍合璧工程正式获批为国 ...
- 山东大学举行优秀教师教书育人 ...

最后的提问环节，陈雪华副教授针对同学提出的相关问题进行了解答。作为新闻传播学院举办的“媒介科学与技术应用”学术活动周的系列活动之一，本次讲座从游戏出发，以新颖的视角对互动新媒体的行为影响做了分析，使同学们开阔了视野，拓展了研究思路，也深化了对于互动新媒体的认识。

【供稿单位：新闻学院 作者：窦皓 摄影：赵家宁 编辑：新闻中心总编室 责任编辑：田晶晶 张丹丹】

山东大学举办首场赵明义先生先 ...
教育部高等学校财政学类专业教 ...

[山大日记](#)

[山大人物](#)

[视点微信](#)

[互动话题](#)

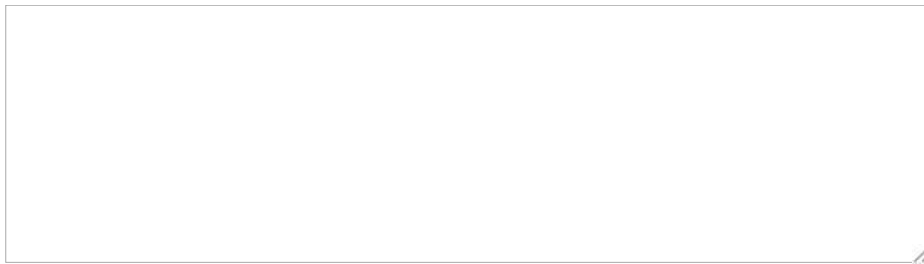
[视点图志](#)

[精彩视频](#)



相关阅读

- 台湾交通大学陈延升副教授来新闻学院作...
- 新闻传播学院院长吕芃讲如何提升专业技能



验证码 8050 看不清楚,换张图片

共0条评论 共1页 当前第1页 [拖动光标可翻页查看更多评论](#)

[免责声明](#)

您是本站的第：**58258487** 位访客
新闻中心电话：0531-88362831 0531-88369009 联系信箱：xwzx@sdu.edu.cn
建议使用IE6.0以上浏览器和1024*768分辨率浏览本站以取得最佳浏览效果